

<<半路叛逃>>

图书基本信息

书名：<<半路叛逃>>

13位ISBN编号：9789861993645

10位ISBN编号：9861993649

出版时间：2013-4

出版时间：PCuSER電腦人文化

作者：半路

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<半路叛逃>>

内容概要

在這本書裡，不會講述成功者的教條，
也不保證每個故事都有幸福美好的結局，
但我保證，這裡所有的一切絕對是最誠實無虛的人生故事。

- - by App遊戲開發者 半路

「即使存款只剩下一塊錢，也要做出心中的完美遊戲！

」

一段台灣App開發者在殘酷戰場求生存的故事。

一場離開傳統到新世界練功升級的真人版遊戲。

你也想投身App設計的世界嗎？

你也是設計遊戲的夢想家嗎？

你也想離開公司，展開個人獨立創業的冒險嗎？

那麼這將是一本會「觸及開發者的靈魂」的專書，書中沒有枯燥的教條，透過作者半路以犀利、精美的文筆，娓娓道來他如何斬斷在大遊戲公司裡的一切，展開自己的獨立創業之路，以及在獨立遊戲App製作上一路走來的所有真實冒險歷程。

這將比真正的遊戲還要驚心動魄、還要精采絕倫！

<<半路叛逃>>

作者简介

半路
本名鄭暉橋，台灣獨立遊戲App製作人，知名部落格猴子靈藥站長，具有敏銳的遊戲嗅覺，獨到的設計功力，以及細膩真摯的文筆。

在傳統遊戲產業待過六年，目前正獨立創業中，先前製作的「邦妮的早午餐」曾攻佔台灣付費App下載第一名，並常獲邀於各大專院校與網路媒體分享遊戲設計經驗，打算一輩子做遊戲，至死不渝。

猴子靈藥：blog.monkeypotion.net/

邦妮的早午餐：www.bonniesbrunch.com/

勾玉忍者：www.jadeninja.com/

<<半路叛逃>>

书籍目录

第一關 離開大公司

- 1-1 寂寞星球上的孤獨叛逃
- 1-2 走過崩壞的遊戲業螺旋
- 1-3 為何台灣做不出銷量百萬的遊戲APP？

第二關 跳海試金石

- 2-1 第0號專案：下班後的黃金行動
- 2-2 第1號專案：做自己想做的遊戲
- 2-3 為什麼你不該離職創業搞APP？

第三關 三個大魔王

- 3-1 第一個魔王：和自己對話
- 3-2 第二個魔王：與時間戰鬥
- 3-3 第三個魔王：提早面對挫敗

第四關 意料外的苦戰

- 4-1 第2號專案：邦妮的早午餐
- 4-2 第3號專案：忍者聯盟
- 4-3 卡關之後，破關之前

第五關 草根行銷之役

- 5-1 黎明前的作戰準備
- 5-2 一決勝負的開戰時刻
- 5-3 作戰成果之真相大揭露

第六關 邦妮闖天關

- 6-1 初嚐芒果味，初識小綠人
- 6-2 掀開投資者的底牌
- 6-3 那些創業路上的糖果屋

第七關 撼動時代巨輪

- 7-1 第二次遊戲世界大戰
- 7-2 《Minecraft》：你可以走不一樣的路
- 7-3 《Tiny Tower》：如何黏住你的玩家
- 7-4 《勾玉忍者》：手指上的乾坤之戰

第八關 修煉道上的腳印

- 8-1 分享力量大
- 8-2 關於跑步
- 8-3 半路上！

<<半路叛逃>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>