

## 图书基本信息

书名：<<macromedia Flash5标准教程(附光盘双色版)>>

13位ISBN编号：9787980008356

10位ISBN编号：7980008359

出版时间：2002-1-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：战晓雷

页数：168

字数：204000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书详细介绍了Macromedia公司的网页动画制作软件Macromedia Flash 5的使用，包括用Macromedia Flash 5制作各种格式的动画，以及如何使用Actions程序实现功能强大的交互动画。

全书共分12章68节，介绍了Macromedia Flash 5的环境、动画的基础知识、17种绘图工具的全部应用、Flash制作动画的基本操作、图形的操作、文字的处理、Symbol的使用、动画制作方式、声音的处理、Flash程序的设计、动画管理以及动画的制作实例。

## 书籍目录

第一章 了解环境第二章 动画基础 2.1 文件的操作 2.2 动画的知识 2.3 时间轴操作 2.4 图层的操作 2.5 帧使用操作 2.6 场景的操作第三章 绘图工具 3.1 细选工具 3.2 指针工具 3.3 直线工具 3.4 索套工具 3.5 曲线工具 3.6 文本工具 3.7 圆形工具 3.8 矩形工具 3.9 铅笔工具 3.10 笔刷工具 3.11 墨水瓶工具 3.12 油漆桶工具 3.13 吸管工具 3.14 橡皮擦工具 3.15 手掌工具 3.16 缩放工具 3.17 颜色工具第四章 基本操作 4.1 电影的设置 4.2 文件的引入 4.3 文件的保存 4.4 文件的输出 4.5 电影的播放 4.6 参数的设置第五章 图形操作 5.1 图形的变形操作 5.2 图形的层次顺序 5.3 图形的群组操作 5.4 点阵图分离转换 5.5 图形的边缘处理 5.6 图形显示的模式 5.7 图形的复制操作 5.8 图形的排列操作 5.9 网格的使用操作 5.10 对象信息查询第六章 文字处理 6.1 文字基本操作 6.2 字符设置面板 6.3 段落设置面板 6.4 文本选项面板第七章 符号 7.1 符号对象介绍 7.2 符号对象建立 7.3 管理符号对象 7.4 符号分身对象 7.5 符号按钮对象 7.6 链接区域的设置第八章 动画制作 8.1 传统动画的制作 8.2 Tweening动画制作 8.3 使用动画的路径 第九章 声音处理 9.1 声音的使用 9.2 声音的设置 9.3 声音的编辑第十章 程序设计 10.1 Flash程序设计基础知识 10.2 程序设计面板操作使用 10.3 程序设计面板的菜单项 10.4 基本Action指令的使用 10.5 常用Actions指令的使用 10.6 有关程序设计查询资料 10.6.1 Flash数据类型 10.6.2 Flash变量说明 10.6.3 Flash的运算符 10.6.4 Actions指令集 10.6.5 Flash的函数集——Functions 10.6.6 Flash的属性集——Properties 10.6.7 Flash的对象集——Objects第十一章 动画管理 11.1 使用动画管理面板管理文件 11.2 在动画管理面板中更改内容 第十二章 动画实例 实例一 闪烁的红绿灯 实例二 跳动文字制作 实例三 探照灯的动画 实例四 动画按钮制作

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>