

### 图书基本信息

书名：<<Flash 8动画与交互设计无师速成>>

13位ISBN编号：9787900727480

10位ISBN编号：7900727485

出版时间：2008-1

作者：怡丹科技工作室

页数：262

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本手册以目前最新版本的Flash 8为基础,采用“零起点学基础,应用实例提高技能,指导练习体验设计”的写作模式,读者只需要认真的学习,即可利用Flash 8进行动画创作。

全手册体例结构依靠“基本操作入门+典型实例进阶+自己动手提高”来进行,“入门”讲解了软件基本工具的使用方法和技巧;“进阶”以典型实例为样本,对各种工具的使用方法及技巧进行详细讲解,使读者在熟悉各种工具使用方法的同时,对图形图像处理过程有一个全面的了解;“提高”通过几个难度等级不同的实例练习,让读者进一步巩固前面学习的知识,并在一定程度上激发读者的独立创意思维。

本手册配套光盘采用多媒体教学方式和一步一步的操作步骤来进行讲解,并在其中穿插讲解“速成秘技”,力求做到系统、全面、直观。

通过这种图文并茂的教学形式,读者可以完整地掌握电脑操作的全过程,达到学以致用目的。

本手册适合Flash 动画制作的初、中级读者使用,也可作为全国大、中专院校相关专业的配套教材,还可作为各级各类培训班教材及电脑爱好者的自学用书和工具书。

## 书籍目录

第1章 Flash 8入门基础 1.1 Flash 8入门 1.1.1 Flash简介 1.1.2 Flash应用领域 1.2 Flash中的基本概念 1.2.1 矢量图和位图 1.2.2 场景 1.2.3 帧 1.2.4 图层 1.2.5 动画 1.2.6 元件与库  
1.3 界面与工作环境 1.3.1 Flash 8基本界面 1.3.2 设置工作环境 1.4 巩固和提高 1.4.1 过关测试 1.4.2 提高练习 第2章 基本工具 2.1 基本工具操作 2.1.1 图形绘制工具 2.1.2 颜色填充工具 2.1.3 图形编辑工具 2.2 应用实例 2.2.1 绘制小花 2.2.2 绘制时尚美女 2.3 指导练习——绘制青蛙 2.4 巩固和提高 2.4.1 过关测试 2.4.2 提高练习 第3章 Flash动画基础 3.1 动画基础 3.1.1 动画的类型 3.1.2 Flash中的帧标识 3.1.3 逐帧动画 3.1.4 动作补间动画 3.1.5 形状补间动画 3.1.6 引导动画 3.1.7 引导动画 3.2 应用实例 3.2.1 旋转的美女 3.2.2 白云飘飘 3.2.3 书法动画 3.2.4 日月交替 3.2.5 遮罩动画 3.3 指导练习 3.3.1 海浪 3.3.2 漫天飞雪 3.4 巩固和提高 3.4.1 过关测试 3.4.2 提高练习 第4章 文字特效动画 4.1 文字特效动画基础 4.1.1 文本工具 4.1.2 文字特效动画 4.1.3 文字特效动画的实现方法 4.2 应用实例 4.2.1 闪动文字 4.2.2 流光文字 4.2.3 爆炸文字 4.2.4 黑客文字 4.3 指导练习——飞行文字 4.4 巩固和提高 4.4.1 过关测试 4.4.2 提高练习 第5章 视觉特效动画 第6章 鼠标特效动画 第7章 按钮和菜单特效 第8章 组件动画 第9章 Action语句应用 第10章 网站片头设计 第11章 网页广告设计 第12章 Flash MTV制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>