

<<中文FLASH 8标准教程>>

图书基本信息

书名：<<中文FLASH 8标准教程>>

13位ISBN编号：9787900701275

10位ISBN编号：7900701273

出版时间：2007-1

出版时间：陕西西北工业大学音像电

作者：刘鹰

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文FLASH 8标准教程>>

内容概要

本书为光盘《中文Flash 8标准教程》的配套使用说明。

书中由浅入深地介绍了Flash 8的功能及其使用方法，并以独特的编写风格，将它的基本功能和重要特性展现在用户面前，同时还配有大量的实例和习题，使用户在学习和工作中更加得心应手，做到学以致用。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，可作为各大中专院校及培训中心的Flash课程教材，也可供Flash动画制作初、中级用户参考。

<<中文FLASH 8标准教程>>

书籍目录

第一章 Flash 8概述 第一节 Flash 8简介 第二节 Flash 8的安装、激活与卸载 一、Flash 8的安装
二、Flash 8的激活 三、Flash 8的卸载 第三节 Flash 8的新增功能 第四节 Flash 8的应用 第五节
Flash 8的工作界面 一、工作界面简介 二、自定义工作界面 第六节 Flash 8的基础操作 一
、文件操作 二、设置舞台属性 三、启动辅助设置 第七节 上机实战 本章小结 习题一第二
章 Flash 8工具的使用 第一节 绘图工具的使用 一、直线工具 二、铅笔工具 三、钢笔工具
四、椭圆工具 五、矩形工具 六、多角星形工具 七、刷子工具 第二节 编辑工具的使用
一、选择工具 二、套索工具 三、部分选取工具 四、任意变形工具 五、橡皮擦
工具 第三节 填色工具的使用 一、墨水瓶工具 第三节 填色工具的使用 一、墨水瓶工具
二、颜料桶工具 三、滴管工具 四、填充变形工具 第四节 上机实战 本章小结 习题二第
三章 Flash 8的文本操作 第一节 创建文本 一、文本的输入状态 二、创建静态文本 三、创
建动态文本 四、创建输入文本 五、文本类型的转换 第二节 设置文本属性 一、设置字体
、字号、样式和颜色 二、设置字母间距和字符位置 三、设置文本的对齐方式 四、设置缩
进、行距和边距 五、设置消除锯齿文本 六、设置文本超链接 第三节 编辑文本 一、选择
文本 二、分离文本 三、为文本填充渐变色或位图 四、分散文本到图层 第四节 上机实战
本章小结 习题三第四章 元件与实例 第一节 元件的分类 第二节 创建元件 一、创建图形元
件 二、创建按钮元件 三、创建影片剪辑元件 第三节 编辑元件第五章 动画制作第六
章 声音与视频第七章 模板与组件第八章 Actionscript编程基础第九章 发布与导出动画第十章 广告设计
行业应用实例第十一章 片头制作行业应用实例第十二章 教学课件行业应用实例第十三章 游戏开发行
业应用实例

<<中文FLASH 8标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>