

<<中文Flash MX2004标准教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash MX2004标准教程>>

13位ISBN编号：9787900677938

10位ISBN编号：7900677933

出版时间：2006-3

出版时间：西北工业大学音像电子出版社

作者：吴杰托

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Flash MX2004标准教程>>

内容概要

《21世纪国家计算机技能型紧缺人才标准培训教材：中文Flash MX2004标准教程》为光盘《中文Flash MX 2004标准教程》配套的使用说明。

共分为12章，前11章介绍了Flash MX 2004软件的基础知识、编辑环境、编辑工具和各种命令，并在章后附有实战练习；第12章通过制作5个典型实例，由浅入深地讲解了Flash MX 2004动画的制作方法，使读者在学习和工作中更加得心应手，做到学以致用。

附录部分列出了疑难解答，可供读者在学习和工作中参考，进一步掌握Flash MX 2004。

本手册图文并茂、内容翔实、练习丰富，既可作为各在中专院校及培训中心的Flash MX 2004课程教材，也可作为电脑爱好者及专业人员的自学参考手册。

<<中文Flash MX2004标准教程>>

书籍目录

第一章 Flash MX 2004概述第一节 概述一、关于Flash二、关于Flash Player 第二节 软件的系统需求和安装过程一、系统配置二、播放器系统要求三、安装Flash MX 2004软件第三节 Flash MX 2004新增功能一、标准版新增功能二、专业版新增功能第四节 运行Flash Mx 2004一、启动Flash MX 2004二、软件激活与注册第五节 Flash Mx 2004工作界面一、标题栏二、菜单栏三、工具箱四、“时间轴”面板五、主场景六、“属性”面板七、面板组第六节 动画实现原理和制作流程一、实现原理二、na文件、swf文件和exe文件的关系三、工作流程第七节 上机实战——矩形分离特效习题一 第二章 Flash MX 2004的基础操作第一节 文档的基本操作一、新建文档二、打开文档三、保存Flash文档四、打印文件五、退出Flash程序第二节 编辑区一、更改编辑区的大小和背景二、更改编辑区的视图三、移动编辑区第三节 撤销和恢复一、使用撤销和恢复命令二、使用“历史记录”面板第四节 网格、辅助线和标尺一、网格二、标尺三、辅助线第五节 颜色的应用以及修改一、关于颜色二、在“属性”面板中设置颜色三、修改填充颜色后的形状第六节 上机实战——绘制立体矩形习题二 第三章 绘制与编辑图形第一节 几何绘图工具一、线条工具二、椭圆工具三、矩形工具四、多角星形工具第二节 手绘图形工具一、铅笔工具二、钢笔工具三、刷子工具第三节 文本工具第四节 编辑修改图形工具一、选择工具二、部分选取工具...

编辑推荐

《21世纪国家计算机技能型紧缺人才标准培训教材：中文Flash MX2004标准教程》根据国家六部委及Macromedia厂家最新颁布的相关考试大纲，由知名专家及有丰富教学经验的教师精心策划，并汲取许多优秀电脑图书的精髓编写而成，是目前国内最具有权威的动画设计培训教材。

全书结构清晰、范例精美、内容丰富、图文并茂、讲练结合，是大中专院校相关专业和社会培训学校的首选教材，同时也是动画爱好者的理想学习用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>