

<<云大师讲设计（中文版）>>

图书基本信息

书名：<<云大师讲设计（中文版）>>

13位ISBN编号：9787900676641

10位ISBN编号：7900676643

出版时间：2007-3

出版时间：重庆大学电子音像

作者：云杰漫步多媒体科技公司

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<云大师讲设计 (中文版) >>

内容概要

本书是“云大师讲设计”丛书中的Photoshop CS2篇。

Photoshop是Adobe公司推出的一款功能十分强大、使用范围广泛的平面图像处理软件。

目前Photoshop是众多平面设计师进行平面设计，图形、图像处理的首选软件，而Photoshop CS2中文版是最新推出的版本。

为了使普通用户能尽快掌握电脑图像设计的方法，熟悉设计软件，设计出好的电脑图像作品，笔者编写了本书。

本书按照循序渐进的学习方法，针对具体的设计案例，对Photoshop CS2中文版各项功能进行了讲解。本书共分两篇11章，基础篇按照Photoshop进行设计的固有脉络来讲解命令使用和实际的设计制作，应用篇详细讲解了三个精彩的设计案例。

本光盘对书中29个实用范例做了一步一步的视频讲解，使读者学习更加轻松愉快。

本书针对初、中级用户编写，配合多媒体教学互动光盘进行教学，具有较强的可读性与可操作性，可用作新手的自学教程，也可以用作电脑培训班、辅导班和短训班的教材。

书籍目录

基础篇 第1章 基本图形 1.1 认识Photoshop CS2及其基本操作 1.2 绘制基本图形 1.3 图像的编辑 1.4 本章小结 第2章 路径 2.1 钢笔工具 2.2 编辑路径 2.3 路径选择工具的使用 2.4 形状工具 2.5 本章小结 第3章 设置颜色 3.1 设置颜色 3.2 渐变颜色 3.3 图案填充 3.4 本章小结 第4章 使用文本 4.1 使用文本工具 4.2 设定文字格式 4.3 文字变形 4.4 文字图层的转换 4.5 本章小结 第5章 使用图层 5.1 图层的基本操作 5.2 图层的叠加 5.3 图层样式 5.4 图层蒙版和图层 5.5 本章小结 第6章 使用通道和蒙版 第7章 使用滤镜效果(一) 第8章 使用滤镜效果(二)应用篇 第9章 平面广告——豹之速 第10章 海报设计——诱惑 第11章 网页效果——游戏主页面

<<云大师讲设计（中文版）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>