

## <<Visual Basic语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787900670441

10位ISBN编号：7900670440

出版时间：2005-7

出版时间：大连理工大出版社

作者：《进阶辅导》编委会 组编

页数：214

字数：318000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Visual Basic语言程序设计&gt;&gt;

## 内容概要

在多年的教学实践中，我们总是听到学生反映学完“计算机语言课”后，实际编程还有很大的困难，我们认为，主要的问题就在于课内教材编重于语句、语法的教学、实际应用方法的介绍、应用技能的培养非常有限，而练习题较简单，无法满足学生提高技能并达到实际应用的需求，为此，我们编写了这套《21世纪高等学校计算机语言课进阶辅导》丛书。

1、内容结构，共分为两部分：第一部分是程序设计学习指导。

按内容分章节讲述，每章中都包含知识点归纳、例题精讲、拓展训练及其参考答案，概念清晰、讲解透彻、重点突出、适用性强，知识点全面覆盖。

第二部分是程序设计上机指导。

包括编译环境介绍、编程技巧、应用实例、经典游戏等内容。

2、特点：（1）以内容难度适中、讲解深入浅出为基础，以切实帮助学生提高能力为出发点和根本目的。

（2）参加编写的人员都是多年从事计算机语言课教学、毕业设计指导、计算机语言培训的教师，他们既有丰富的实际开发经验，又真切地了解大多数学生在日常学习中的不足，所以本套丛书可以帮助学生解决学习中遇到的普遍性问题。

（3）在精选国内外实例的同时，对每个实例的解题思路均进行详细分析，对程序中的重点语句也通过注释的形式加以特殊强调，本套丛书力争做到指导生与可操作性相结合。

（4）书中的程序通过调试，可以直接在实际项目中使用。

3、适用范围：适用范围广泛，既可以作为计算机语言课的课程设计、毕业设计辅导用书，又可以作为学习软件开发的辅助用书，还可以作为参加计算机等级考试、软件水平考试的参考用书，同时学可以作为学员培训、程序员入门用书。

4、配套光盘：与其配套的光盘中附有书中涉及的源代码的资源文件，可供读者调试，运行。另外，还为读者提供了最新的“全国计算机等级考试练习系统”全真的模拟环境、历年的真题练习可以满足广大全国计算机等级考试考生的要求。

## &lt;&lt;Visual Basic语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

前言 第一部分 Visual Basic语言程序设计学习指导 第1章 界面外观和菜单设计类 1.1 知识点归纳 1.2 例题精讲 1.3 拓展训练 1.4 拓展训练参考答案 第2章 图形和图像处理类 2.1 知识点归纳 2.2 例题精讲 2.3 拓展训练 2.4 拓展训练参考答案 第3章 标准控件类 3.1 知识点归纳 3.2 例题精讲 3.3 拓展训练 3.4 拓展训练参考答案 第4章 文字及文件处理类 4.1 知识点归纳 4.2 例题精讲 4.3 拓展训练 4.4 拓展训练参考答案 第5章 键盘与鼠标事件类 5.1 知识点归纳 5.2 例题精讲 5.3 拓展训练 5.4 拓展训练参考答案 第6章 对话框和多媒体类 6.1 知识点归纳 6.2 例题精讲 6.3 拓展训练 6.4 拓展训练参考答案 第7章 数据库类 7.1 知识点归纳 7.2 例题精讲 7.3 拓展训练 7.4 拓展训练参考答案 第8章 系统类 8.1 知识点归纳 8.2 例题精讲 8.3 拓展训练 8.4 拓展训练参考答案 第二部分 Visual Basic语言程序设计上机指导 第9章 Visual Basic 6.0集成开发环境 9.1 集成环境中的主菜单 9.2 集成环境中的工具栏 第10章 程序调试技巧 10.1 利用中断模式 10.2 设计测试程序数据 10.3 用“单步跟踪方法”调试 10.4 用“监视表达式值方法”调试 10.5 在代码窗口中选择关系表达式 第11章 应用实例：学生信息管理系统 11.1 系统概述 11.2 系统实现 第12章 经典游戏：五子棋

<<Visual Basic语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>