

<<Solidworks原厂教育训练手册上>>

图书基本信息

书名：<<Solidworks原厂教育训练手册上>>

13位ISBN编号：9787900643704

10位ISBN编号：7900643702

出版时间：2002-10

出版时间：清华大学出版社

作者：实威科技编著

页数：452

字数：705000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Solidworks原厂教育训练手>>

### 内容概要

本书是由SolidWorks原厂训练手册编译而成，通过原厂的训练课程与范例演练，希望读者使用SolidWorks更加得心应手，并在设计上发挥最佳效果。

SolidWorks原厂教育训练手册共含五个部分：基本课程、钣金、高级零件、高级装配体与附录。

因内容丰富，因此将本书分为上下两册以利读者阅读学习。

其中上册是基本课程，主要内容包括概述、基本零件模型、铸造或锻造模型、旋转特征与环状复制、抽壳零件、零件配置、编辑选项、由下往上模型组合法和细项等。

本书可供计算机辅助设计、制造领域的开发人员和其他技术人员使用或参考。

书籍目录

第1章 概论

1.1 关于本书

1.1.1 必备条件

1.1.2 课程设计的思想

1.1.3 本书的使用

1.1.4 关于光盘

1.1.5 Windows 2000

1.1.6 本书版式上的约定

1.1.7 颜色的使用

1.2 SolidWordk简介

1.3 设计思路

1.3.1 设计思路的举例

1.3.2 特征如何影响设计思路

1.3.3 无法选取的图标

1.4 SolidWorks的用户界面

1.4.1 下拉式菜单

1.4.2 键盘快捷方式

1.4.3 工具栏

1.4.4 排列工具栏

1.4.5 FeatureManager设计树

1.4.6 属性管理器选项

1.4.7 鼠标键

1.4.8 系统反馈

1.4.9 选项

第2章 基本零件模型

2.1 基础模型

2.2 专有名词

2.3 选择最佳的轮廓图

2.3.1 样本的选择

2.3.2 其他零件

2.4 选择作图平面

2.4.1 参考平面

2.4.2 模型的定位

2.5 零件图的细项

2.5.1 标准视图

2.5.2 主要基体

2.5.3 最佳的轮廓图

2.5.4 作图平面

2.5.5 设计思路

2.5.6 在空间中定位

2.5.7 视图定向

2.6 绘制草图

2.6.1 默认平面

2.6.2 绘制直线与切线弧

2.6.3 绘制基体特征

- 2.6.4 尺寸
- 2.6.5 几何限制条件
- 2.6.6 完全定义草图
- 2.6.7 轮廓的延伸
- 2.6.8 拉伸
- 2.6.9 特征更名
- 2.7 填料特征
- 2.7.1 切线弧意义区分
- 2.7.2 自动在直线与弧之间做转换
- 2.8 切除特征
- 2.8.1 其他的洞孔
- 2.8.2 镜向
- 2.8.3 多样对象的选择
- 2.9 视图选项
- 2.10 倒角技术
- 2.11 改变参数
- 2.11.1 重新计算模型
- 2.11.2 重新整理画面
- 2.12 练习1：金属板
- 2.13 练习2：改变-2
- 2.14 练习3：托架
- 2.15 练习4：分数的工作
- 第3章 铸造或锻造模型
- 3.1 研究范例：棘轮快速扳手
- 3.2 设计思路
- 3.3 拔模的基体特征
- 3.3.1 构造握柄
- 3.3.2 握柄的设计思路
- 3.3.3 其他的构造几何
- 3.3.4 镜向
- 3.4 基体特征
- 3.5 模型内作图
- 3.5.1 延长柄的设计思路
- 3.5.2 圆形轮廓
- 3.5.3 绘制圆形
- 3.5.4 改变尺寸的显示
- 3.5.5 成形到下一面
- 3.5.6 头部的设计思路
- 3.6 几何限制条件
- 3.7 视图选项
- 3.7.1 显示选项
- 3.7.2 修改选项
- 3.7.3 鼠标中间键的功能
- 3.7.4 键盘快捷方式
- 3.8 使用模型过制图
- 3.9 保存工作
- 3.10 视角状态

- 3.11 在平面上绘制草图
- 3.12 绘制裁剪几何图形
- 3.13 属性
  - 3.13.1 尺寸属性
  - 3.13.2 变更尺寸
- 3.14 复制与粘贴的运用
  - 3.14.1 绘制孔洞
  - 3.14.2 复制与粘贴特征
  - 3.14.3 悬置关系
  - 3.14.4 编辑草图
- 3.15 倒角技术
  - 3.15.1 个别的边
  - 3.15.2 相切面
  - 3.15.3 选取边的方法二
  - 3.15.4 接合处圆角特征
- 3.16 编辑特征
  - 3.16.1 选择过滤器
  - 3.16.2 编辑圆角
- 3.17 连结数值
- 3.18 练习5：基体托架
- 3.19 练习6：改变-3
- 3.20 练习7：滑槽链环
- 3.21 练习8：楔形块
- 3.22 练习9：导向装置
- 3.23 练习10：惰轮臂
- 第4章 旋转特征与环状复制
  - 4.1 实例研究：方向盘
  - 4.2 设计思路
  - 4.3 旋转特征
    - 4.3.1 几何图形的旋转特征
    - 4.3.2 管理绘图与转动特征的规则
    - 4.3.3 为图形定尺寸
    - 4.3.4 直径尺寸
    - 4.3.5 绘制旋转特征
    - 4.3.6 草图圆角
  - 4.4 建立轮辐
    - 4.4.1 轮廓图尺寸标注
    - 4.4.2 轮辐的圆角
  - 4.5 圆周阵列
  - 4.6 建立轮圈
  - 4.7 从其他零件中复制特征
  - 4.8 倒角
  - 4.9 质量特性
  - 4.10 改变与重建问题
  - 4.11 数学关系式
    - 4.11.1 等式的配置
    - 4.11.2 重新命名尺寸

- 4.11.3 数学关系式
- 4.11.4 方向盘的直径
- 4.11.5 关于数学方程式的最后几个词
- 4.12 练习11：法兰（凸缘）
- 4.13 练习12：改变零件
- 4.14 练习13：轮子
- 4.15 练习14：压缩板
- 4.16 练习15：邮具
- 4.17 练习16：复制与粘贴特征
- 4.18 练习17：滑轮
- 第5章 抽壳零件
- 5.1 实例研究：鼠标盖
- 5.1.1 步骤
- 5.1.2 设计思路
- 5.1.3 绘制主体
- 5.2 其他的拔模操作
- 5.2.1 使用中立面拔模
- 5.2.3 绘制中间面
- 5.2.3 动态修改特征
- 5.2.4 测量
- 5.3 抽壳
- 5.3.1 处理顺序
- 5.3.2 面的选择
- 5.3.3 加入虚拟交点
- 5.4 特征调色盘窗口
- 5.5 复制
- 5.6 筋的绘制
- 5.7 筋工具的运用
- 5.7.1 筋的草图
- 5.7.2 将平面定位
- 5.7.3 参考平面
- 5.7.4 多条筋
- 5.8 拔模填料
- 5.9 利用异型孔向导
- 5.10 镜向特征
- 5.11 薄壁特征
- 5.12 观看剖面
- 5.13 练习18：U型联结器
- 5.14 练习19：复制
- 5.14.1 直线复制
- 5.14.2 草图驱动的阵列
- 5.14.3 表格驱动的阵列
- 5.14.4 曲线驱动的阵列
- 5.15 练习20：泵盖
- 5.16 练习21：制冰盒
- 5.17 练习22：吹风机外壳
- 第6章 零件的配置

## 6.1 配置

### 6.1.1 专用术语

### 6.1.2 使用配置

### 6.1.3 主要课题

## 6.2 零件中的配置

### 6.2.1 存取配置管理器

### 6.2.2 拆分特征管理器窗格

### 6.2.3 定义配置

### 6.2.4 改变配置

### 6.2.5 配置的重新命名与复制

### 6.2.6 配置的其他用途

## 6.3 建立配置的另一方法

## 6.4 设计表格

### 6.4.1 设计表格的配置

### 6.4.2 电子表格格式

## 6.5 编辑设计表格

## 6.6 已有的设计表格

## 6.7 工程图中的设计表格

### 6.7.1 配置的成形过程

### 6.7.2 改变具有配置的零件

## 6.8 高级课程

### 6.9 练习23：配置

### 6.10 练习24：多组配置

### 6.11 练习25：零件设计表格（一）

### 6.12 练习26：零件设计表格（二）

## 第7章 编辑选项

### 7.1 编辑零件

### 7.2 编辑主题

#### 7.2.1 从模型取得信息

#### 7.2.2 设计变更

#### 7.2.3 寻找和修复问题

#### 7.2.4 完整的信息

### 7.3 检查特征草图

### 7.4 反方向零件

### 7.5 从模型取得信息

### 7.6 设计变更

#### 7.6.1 改变的需求

#### 7.6.2 删除

#### 7.6.3 父子关系

#### 7.6.4 编辑定义

#### 7.6.5 重新排序

#### 7.6.6 编辑草图

#### 7.6.7 退回控制棒

#### 7.6.8 复制圆角

### 7.7 特征库

#### 7.7.1 特征库

#### 7.7.2 特征库的参考

- 7.7.3 调色盘特征的参考
- 7.7.4 建立特征库
- 7.7.5 调色盘特征
- 7.7.6 使用特征调色盘
- 7.7.7 特征调色盘应用要点
- 7.7.8 主要的管理结构
- 7.7.9 建立新标签
- 7.7.10 组织个人图库
- 7.7.11 两种思想学派
- 7.7.12 插入调色盘特征
- 7.7.13 改变的调色盘特征
- 7.8 练习27：错误
- 7.9 练习28：改变零件
- 7.10 练习29：添加拔模
- 7.11 练习30：编辑
- 7.12 练习31：在配置中作业
- 第8章 由下往上模型组合法
- 8.1 实例研究：万向接头
- 8.2 由下而上的装配体
  - 8.2.1 过程步骤
  - 8.2.2 装配体
- 8.3 建立新的装配体
- 8.4 置入第一个零部件
- 8.5 安置第一个零部件
- 8.6 特征管理器及其符号
  - 8.6.1 自由度
  - 8.6.2 零部件
  - 8.6.3 注解
  - 8.6.4 退回控制棒
  - 8.6.5 重新排序
  - 8.6.6 配合条件群组
- 8.7 零部件间的配合
  - 8.7.1 加入其他的零部件
  - 8.7.2 配合一个零部件
  - 8.7.3 同轴心和重合的配合条件
  - 8.7.4 选择其他
  - 8.7.5 延迟配合的运用
  - 8.7.6 相互平行的配合
- 8.8 在装配体里运用零件配置
  - 8.8.1 显示装配体的零件配置
  - 8.8.2 第二个PIN
  - 8.8.3 打开一个零部件
- 8.9 建立零部件的副本
- 8.10 隐藏零部件
- 8.11 子装配体
- 8.12 分析装配体
  - 8.12.1 计算质量特性



- 8.12.2 干涉检查
- 8.12.3 静态与动态干涉检查
- 8.12.4 性能的考虑
- 8.13 改变尺寸值
- 8.14 装配体爆炸图
  - 8.14.1 子零部件的爆炸
  - 8.14.2 一个或多个零部件的爆炸
  - 8.14.3 多个方向
  - 8.14.4 配置与爆炸视图
- 8.15 爆炸直线草图
- 8.16 使用具体动态
- 8.17 练习32：基本配合条件
- 8.18 练习33：改变装配体
- 8.19 练习34：变速箱装配体
- 8.20 练习35：在装配体中的零件设计表格
- 8.21 练习36：握把研磨器
- 第9章 细项
  - 9.1 细项
  - 9.2 基本细项
    - 9.2.1 设置
      - 9.2.1 新工程图
      - 9.2.2 编辑图纸与编辑图纸格式
      - 9.2.3 工程图属性
    - 9.3 工程视图
      - 9.3.1 标准三视图
      - 9.3.2 移动视图
      - 9.3.3 视图的显示
      - 9.3.4 工程图中的特征管理器
      - 9.3.5 命名视图
      - 9.3.6 改变视图比例
      - 9.3.7 动态启用工程视图
      - 9.3.8 简单剖面视图
      - 9.3.9 对正视图
      - 9.3.10 局部放大视图
    - 9.4 模型尺寸
      - 9.4.1 插入所有模型尺寸
      - 9.4.2 尺寸操作
      - 9.4.3 更多视图选项
      - 9.4.5 添加工程图纸
      - 9.4.6 剪裁视图
    - 9.5 断开视图
    - 9.6 其他视图
    - 9.7 从动尺寸
      - 9.7.1 基准尺寸
      - 9.7.2 坐标尺寸
    - 9.8 图层属性
      - 9.8.1 更多有关图层

- 9.8.2 草图尺寸
- 9.8.3 常用尺寸
- 9.9 装配体——特殊视图
- 9.10 BOM零件表
  - 9.10.1 BOM定位点
  - 9.10.2 零件表的属性
  - 9.10.3 控制零件编号
  - 9.10.4 设置说明属性
  - 9.10.5 工程视图属性
- 9.11 注释
- 9.12 其他注解和符号
- 9.13 练习37：建立视图
- 9.14 练习38：视图与尺寸
- 9.15 练习39：视图、注释与尺寸
- 9.16 练习40：装配体工程图
- 9.17 练习41：注解
- 9.18 练习42：属性与BOM
  - 9.18.1 修正BOM模板
  - 9.18.2 零件属性
- 附录
  - A.1 选项设定
    - A.1.1 应用改变
    - A.1.2 改变默认选项
    - A.1.3 建议设置
  - A.2 文件模板
    - A.2.1 如何建立模板
    - A.2.2 组织您的模板
    - A.2.3 默认模板
  - A.3 工程图模板
    - A.3.1 工程图模板与图纸格式
    - A.3.2 自定义图层
  - A.4 图纸格式的属性
    - A.4.1 SolidWorks的特殊属性
    - A.4.2 自定义属性
  - A.5 修正图纸格式
    - A.5.1 添加特殊属性
    - A.5.2 保存格式
  - A.6 RapidDraft工程图
    - A.6.1 Rapid Draft工程图的优点
    - A.6.2 视图更新

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>