

## <<Direct 3D 技术内幕>>

### 图书基本信息

书名：<<Direct 3D 技术内幕>>

13位ISBN编号：9787900635273

10位ISBN编号：7900635270

出版时间：2001-5

出版时间：清华大学出版社

作者：李晔译

页数：359

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Direct 3D 技术内幕>>

### 内容概要

本书对Direct3D API进行了精彩介绍，还展示了使用相关DirectX API 进行输入并联网以编写完整游戏的方法。

书中所涉及的主题包括DirectX 7 基础、通过Direct3D的T&L 流水线的转换和照明；渲染对象图元等。

## <<Direct 3D 技术内幕>>

### 书籍目录

- 一, DirectX基础
- 二, Direct3D程序中的windows代码
- 三, 创建Direct3D程序的DirectDraw
- 四, 用于DirectX应用程序的Direct3D
- 五, Direct3D顶点及转换和照明流水线
- 六, 渲染3D图元
- 七, 键盘和游戏杆输入
- 八, 纹理
- 九, 雾化处理
- 十, Alpha混合处理
- 十一, 照明映射和环境映射
- 十二, 模板缓冲区
- 十三, 加载3D模型并为之添加动画效果
- 十四, Direct3D应用程序的优化
- 十五, 集成DirectPlay
- 十六, 结束语

<<Direct 3D 技术内幕>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>