

<<3D Studio MAX 3.0 建>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX 3.0 建模技巧与范例>>

13位ISBN编号：9787900630070

10位ISBN编号：7900630074

出版时间：2000-08-01

出版时间：清华大学出版社

作者：杨蔚等

页数：366

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3D Studio MAX 3.0 建>>

内容概要

为了使广大影视、广告工作者能在建模的技巧上有所突破，本书用少量篇幅介绍了3DStudioMAX3.0建模的基本知识，然后列举并剖析了大量精心设计的典型建模范例，这些范例包含了当今最流行的物殊效果制作技法。

本书的配套光盘中提供了相应的模型文件，供读者学习和借鉴。

本书结合了作者多年来的培训与教学经验，适合所有3DStudioMAX3.0用户参考，对于用Maya、3DStudio、AutoCAD来生成特效的用户也有借鉴作用。

书籍目录

第1章 3DStudioMAX3.0建模基础

第2章 基础建模

第3章 基础变形建模

第4章 合成物体建模

第5章 多边形高级建模技术

第6章 NURBS高级建模技术

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>