

## <<OpenGL程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<OpenGL程序设计>>

13位ISBN编号：9787900625151

10位ISBN编号：7900625151

出版时间：2000-4-1

出版时间：湖南人民出版社

作者：乔林,费广正,林杜,贝洛,马晓峰

页数：456

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<OpenGL程序设计>>

### 内容概要

本书目录简介：第一章OpenGL编程基础知识；第二章Win32环境下OpenGL编程概论；第三章Win32环境下OpenGL相关函数及结构；

## <<OpenGL程序设计>>

### 书籍目录

- 第1章 OpenGL编程基础知识
- 第2章 Win32环境下OpenGL编程概论
- 第3章 Win32环境下OpenGL相关函数及结构
- 第4章 OpenGL与Visual C++ 6.0事件编程
- 第5章 基本几何图元的定义
- 第6章 坐标变换
- 第7章 OpenGL颜色
- 第8章 光照高级编程
- 第9章 读取三维图形数据
- 第10章 位图、字体和图像编程
- 第11章 纹理映射高级编程
- 第12章 各种特殊效果的实现
- 第13章 帧缓存技术与OpenGL动画
- 第14章 巧用显示列表
- 第15章 参数曲面和曲线编程
- 第16章 选择与反馈实现图形交互
- 第17章 用OpenGL编写屏幕保护程序
- 第18章 建筑物虚拟漫游编程
- 第19章 OpenGL新版本的新增功能
- 第20章 OpenGL扩展功能及程序改进

## <<OpenGL程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>