

图书基本信息

书名：<<NDT 3.0(中文版)应用与开发教程( ( 中文版 ) >>

13位ISBN编号：9787900621245

10位ISBN编号：7900621245

出版时间：2000-1

出版时间：

作者：窦忠强等

页数：313

字数：478000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书详尽地介绍了三维机械设计软件MDT3.0的基本功能和命令的使用方法，同时也简要介绍了MDT的开发工具以及MDT的工程应用软件。

本书由从事多年CAD软件教学和开发的教师和工程师编写，从软件的使用角度编写了大量的实例和习题，以帮助读者尽快熟悉和掌握。

本书适合从事机械设计的工程师以及大专院校的学生使用，也是一本好的MDT培训教材。

## 书籍目录

第1章 MDT3.0概述 1.1 MDT 3.0中文版的功能 1.2 MDT 3.0中文版的硬件配置 1.3 MDT 3.0中文版的界面  
1.4 MDT 3.0的工作环境 1.5 MDT 3.0的加速键第2章 创建零件模型的过程 2.1 创建零件模型的环境 2.2  
创建零件模型的过程 2.3 创建零件模型的实例 2.3.1 分析零件的构成 2.3.2 轴架的实体造型实例第3章  
创建零件造型的基本方法 3.1 草图平面 3.2 草图与定义草图 3.2.1 创建与定义截面轮廓草图 3.2.2 创建  
和定义二维扫掠路径草图 3.2.3 定义三维螺旋扫掠路径草图 3.2.4 创建并定义分模线 3.2.5 创建并定  
义剖切路径草图 3.3 约束草图 3.3.1 几何约束 3.3.2 尺寸约束 3.3.3 尺寸的三种显示形式 3.4 几何约束  
中的构造线 3.5 工作平面、工作轴和工作点 3.5.1 工作平面 3.5.2 工作轴 3.5.3 工作点第4章 零件造型  
方法 4.1 草图特征 4.1.1 拉伸特征 4.1.2 放样特征 4.1.3 旋转特征 4.1.4 面分割特征 4.1.5 扫掠特征  
4.2 放置特征 4.2.1 打孔特征 4.2.2 拔模斜度面特征 4.2.3 圆角特征 4.2.4 倒角特征 4.2.5 抽壳特征  
4.2.6 曲面切割特征 4.2.7 阵列特征 4.2.8 特征复制 4.2.9 特征布尔运算 4.2.10 零件分割 习题第5章 设计  
变量 5.1 设计变量类型 5.2 设计变量的应用方式 5.2.1 设计变量的直接方式应用 5.2.2 设计变量的表  
格应用第6章 零件造型的编辑、查询与设置.....第7章 创建装配造型第8章 场景第9章 创建二维工程图  
第10章 曲面造型第11章 MDT的应用开发第12章 MDT的工程应用附录1 MDT3.0命令附录2 MDT3.0系统  
变量参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>