

<<全民学电脑：Flash MX 2004>>

图书基本信息

书名：<<全民学电脑：Flash MX 2004动画入门（附1光盘）>>

13位ISBN编号：9787900382115

10位ISBN编号：7900382119

出版时间：2004-5-1

出版时间：山东电子音像出版社

作者：杨格

页数：301

字数：250000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书采用稳扎稳打的方式，带你从零开始学习FlashMX2004!

全书从Flash动画入门操作讲起，让大家建立动画制作的基本概念，同时辅以生动活泼的实例，充分展示FlashMX的绘图技巧与超强的动画功能，让你轻松制作出漂亮的动画。

当然，光是做简单的动画你一定不会满足，所以我们还要教你制作Flash广告、Flash游戏、FlashMTV、Flash网站以及大型情景动画!

全书实例都经过精心筛选，目的是让你能够举一反三，彻底和“跟着书可以做出动画，离开书本就不会了”说再见!

光盘内容：采用最新动画技术制作的“虚拟老师”，以课堂教学的方式讲解演示全部操作过程，并细心为你分析每一个重点和难点。

你体会到的将是学习的乐趣!

适用读者：从没接触过Flash、但又想学会媒体和广告设计、游戏、动画、网页制作等的读者，也可作为各高等院校和社会培训机构的培训教材之用。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004概述 1.1 关于Flash 1.2 Flash MX 2004的安装和启动 1.3 Flash动画的特点 1.4 Flash动画的应用领域第2章 Flash MX 2004基础 2.1 Flash MX 2004的工作环境 2.2 Flash MX 2004基本常识 2.3 Flash动画创作入门第3章 基本动画制作 3.1 逐帧动画 3.2 运动动画 3.3 变形动画 3.4 引导动画 3.5 遮罩动画 3.6 综合实例——在山间穿行的小汽车 3.7 上机练习第4章 在Flash中绘制图像第5章 交互动画基础第6章 ActionScript基础第7章 Flash在Web中的应用第8章 Flash特殊效果第9章 动作特效第10章 综合动画制作第11章 Flash组件的应用

<<全民学电脑：Flash MX 2004>>

媒体关注与评论

书评一本适合全民阅读的电脑普及读物+全程多媒体教学光盘！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>