

<<游戏时代4>>

图书基本信息

书名：<<游戏时代4>>

13位ISBN编号：9787900364098

10位ISBN编号：7900364099

出版时间：2002-11

出版时间：四川电子音像出版社

作者：合金工作室 游戏时代网

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<游戏时代4>>

内容概要

“模拟器”就是试图用软件模拟某种机型的内部设计，涵盖了从最早的雅达利到现在的PS2游戏机，可谓应有尽有，让你的电脑成为万能的游戏机。模拟器的存在解决了那些骨灰级玩家怀念经典游戏而又无从找到那些早已被淘汰的主机的无奈；同时也满足了那些追求时尚而又囊中羞涩的玩家的尴尬。随着个人电脑的日益普及，越来越多的PC游戏玩家开始怀念起儿时曾经为他们带来无穷快乐的经典游戏，而众多的模拟器又让那些接触它们的菜鸟无从下手，为了满足广大菜鸟的需求，诞生了本书。本书按照游戏机的时代分门别类介绍各大游戏机厂商及其主机，以及对应的模拟器、模拟器种类及其使用。

<<游戏时代4>>

书籍目录

第一篇 家用游戏机

- 1, 游戏时代的开拓者—任天堂Nintendo
- 2, 任天堂的强劲对手—世嘉SEGA
- 3, 后起之秀—索尼SONY
- 4, 谱写PC-E的历史—NEC
- 5, 流行的色彩—SNK
- 6, 不可思议的天鹅—万岱Bandai
- 7, 掌机新思路—GamePark
- 8, 顶尖高手—微软Microsoft

第二篇 街机

- 9, 聚焦基板—主流基板模拟器
- 10, 整合的魅力—多街机模拟器
- 11, 其他基板模拟器

第三篇 答疑解惑

- 12, 模拟器FAQ

附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>