

<<行业电脑教育>>

图书基本信息

书名：<<行业电脑教育>>

13位ISBN编号：9787900338402

10位ISBN编号：7900338403

出版时间：2003-8-1

出版时间：未定义出版社

作者：曹丰

页数：404

字数：400000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

一书在手，工作不愁！

一技随身，终生受用！

古老的艺术与人类文明相始终，而当时光跨越到现代的时候，借助先进的工具——计算机，艺术有了更多的表现形式和机会，人们可以更准确、更精妙地表达自己的艺术思维，同时平面设计这一行业在竞争中变得更加炙手可热，通过对本教材的学习，你可以获得更强的竞争力，以平面设计这一技能谋取新的发展。

如果你是一个从事美术工作的人，计算机可以作为一种辅助工具，帮你在构图、色彩等方面加以快速的模拟，使你对未完成的新作有更全面的概念；如果你具有相当的美术功底，那么，经过对相关知识的学习之后，你可以成为一个成功的计算机平面设计工作人员；如果你没经过美术方面的专门训练，却具有天赋的美感和对美术工作的渴望，那么，你可以借助计算机软件提供的现成工具，用计算机描绘你心中的蓝图。

本教材从平面设计的色彩、构图基本原理开始；讲解了通用平面设计工具Photoshop、常用矢量工具CorelDRAW、Illustrator、矢量动画工具Flash的使用；并有针对性地分别阐述了印刷行业和网页制作中的多种设计工具，它们是：PageMaker、Acrobat、Streamline、Dreamweaver、Fireworks..... 多媒体光盘采用全程语音教学的方式，内容丰富，生动有趣。

利用本教材，只需一个月的时间，就可以快速、全面地掌握该行业的核心技术，提高岗位竞争力，轻松改变您的命运。

本教材既是即将就业学生的自学教材，也是从事平面设计工作的计算机技能培训教材，让您可以快速、全面地掌握从事平面设计工作所需的电脑知识。

书籍目录

第一章 平面设计技术缘起 第一节 平面设计的概念 1.图形和构图 2.文字 3.图表 4.编排 第二节 色彩 1.色彩和光 2.色彩的三要素 3.RGB和CMYK 4.关于色彩 第三节 图形格式 1.位图和矢量图 2.常见的图形格式 第四节 用ACDSee看图、管理图片 1.ACDSee看图方法 2.图片格式转换 3.批量更改文件名 第二章 平面设计基础——Photoshop处理图片 第一节 绘图与修图——熟悉Photoshop工具 1.一个简单的立体球 2.选择工具 3.图像的色彩调整 第二节 图层、路径、通道和滤镜 1.图层的概念和基本操作 2.在Photoshop中使用路径 3.通道的概念和基本功能 4.滤镜效果的使用 第三节 别具一格的特效文字 1.醉里挑灯看剑——数码方块文字 2.明月出天山——透明水晶文字 3.蜀道难——金属质感文字 4.大漠孤烟直——黄金效果文字 第四节 眼花缭乱的纹理 1.金属材质 2.迷幻的数码背景 3.乳胶漆纹理 第五节 尘封的杂志——图像特技 1.生成油墨化开的效果 2.添加纹理效果 3.生成旧杂志的效果 第六节 硬币上的乾坤——银色玫瑰 1.处理玫瑰图案 2.制作银质玫瑰 3.制作硬币衬底 4.制作硬币边缘 5.制作光照效果 6.为硬币添加变形文字 7.为硬币添加面值 8.点缀闪烁效果 第七节 开天辟地——软件界面设计 1.开天辟地软件界面的背景制作 2.软件界面装饰效果的制作 3.软件标题的处理 4.制作进度按钮 5.公司标志和导航按钮的制作 第八节 e网情深——个人主页设计 1.制作机械面板大体框架 2.制作网站向导面板 3.制作网页背景图像 第九节 Photoshop快捷键 第三章 让画面动起来——Flash 第一节 Flash初步——帧、符号和实例 1.Flash中的帧 2.符号和实例 3.小球的自由落体运动 4.循环变形的文字 5.旋转的风车 第二节 渐变填充——制作立体文字 1.制作线条构成的框架 2.渐变填充 3.删除边框并调整效果 第三节 旋转的文字——残影效果 1.制作文本Symbol 2.让Symbol动起来 3.为运动的Symbol加上残影 4.设置残影的透明度(Alpha) 5.另外一种残影效果 6.修饰Symbol 第四节 遮罩效果——旋转的地球 1.制作地图动画效果 2.设置遮罩效果 3.制作立体效果的地球 第五节 Actions初步——控制动画的播放 1.制作按钮 2.用按钮控制旋转 3.小结 第四章 神通广大的CorelDRAW 第一节 快速入门——初识CorelDRAW 第二节 几何艺术——图案与LOGO 1.花形图案 2.多边形图案 3.手绘LOGO 4.设计QQ仔 第三节 基本图形及变形——小物件设计 1.线条基础训练——笔记本 2.对象变形设计——扇子 3.平面创意——铜钱制作 第四节 招贴与特效文字 1.CorelDRAW的文字功能 2.招贴与燃烧字 3.招贴与珍珠字 第五节 广告与海报 1.快餐宣传广告 2.电影宣传广告 第六节 工业包装设计——礼品袋设计 1.勾画礼品盒的基本框架 2.设置包装盒的正面背景 3.设置包装盒的侧面背景 4.完成背面和另一侧面的绘制 5.设置立体效果 6.绘制化妆品 7.设置天空背景和小树 8.绘制阳台和桌子 9.放置礼品盒、化妆品与蝴蝶对象 10.输入文本 第七节 CorelDRAW快捷键及其它组件 第五章 奇妙的矢量工具——Illustrator 第一节 初步认识Illustrator 1.在Illustrator中手绘气球 2.简单就是美丽——梦幻花瓶 3.可爱的卡通——绘制警察 第二节 迷幻的艺术——蛋之畅想曲 1.达芬奇之蛋 2.梦幻之蛋 3.水彩蛋 4.毕加索之蛋 5.拼贴作品 第三节 产品包装设计——眼镜片包装 1.绘制背景 2.主题修饰 3.品牌标识 4.输出文件 第六章 用于印刷的平面设计工具 第一节 用PageMaker制作光盘盘面 1.用PageMaker制作光盘盘面 2.用Illustrator绘制图标 第二节 截图工具HyperSnap-DX 第三节 转矢量工具Streamline的使用 第四节 涉及出版的工具——Acrobat 1.打印机描述语言——PostScript 2.安装Adobe Acrobat 3.用Acrobat Distiller生成PDF文件 4.Acrobat Distiller的作业选项 5.PDF文件的安全性设置 第七章 用于网页的平面设计工具 第一节 矢量工具Fireworks 1.基本图像的绘制 2.进一步的图像处理 3.制作透明按钮 第二节 网页制作工具Dreamweaver 1.定义本地站点 2.制作第一张网页

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>