

<<3DS MAX家装设计全攻略>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX家装设计全攻略>>

13位ISBN编号：9787900131751

10位ISBN编号：7900131752

出版时间：2003-1-1

出版时间：金版电子出版公司

作者：张小驹,麦伟彬,罗妙梅,杨格

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX家装设计全攻略>>

内容概要

本书分基础知识和进阶两个部分。

基础知识部分包括3DS MAX 5软件基本使用介绍、开发情况概括、室内基本构架建模、室内饰物建模、家具家电建模、灯饰创建、天花造型设计和门、窗、阳台的制作秘籍等。

进阶部分囊括了客厅、餐厅、主卧室三个完整室内效果图的全程图解，通过这些生动的例子，循序渐进地让读者从入门到精通，熟悉效果图制作的整个流程，包括从建模、贴图赋予材质、灯光效果调整到最终效果渲染，详细介绍了3DS MAX家居装修设计的每一个五一节的技术要点。

本书另一个重要的创举，就是在光盘中采用了“虚拟教师”，最大程度地模拟课堂现场教学效果，为读者提供了一个最理想的学习环境。在“虚拟教师”的讲解和指导下，读者可以直观地浏览各项操作的全过程，以最轻松愉快的方式学有所得。

<<3DS MAX家装设计全攻略>>

书籍目录

第1章 3DS MAX 5系统初识1.1 3DS MAX发展概况及硬件需求1.2 3DS MAX 5的新增功能和应用领域1.3 3DS MAX 5的基础知识第2章 创建场景的基本流程2.1 创建基本模型和材质2.2 创建摄像机2.3 设置灯光和环境2.4 渲染和图像的输出第3章 室内装饰物建模要领3.1 快速旋转建模——瓷器花瓶的制作3.2 快速轮廓倒角建模——玻璃器皿的制作3.3 快速放样建模——布质窗帘的制作3.4 快速贴图建模——木质屏风的制作3.5 二维合并——水杯的制作第4章 现代家具、家电最优建模4.1 简单多边形网格物体建模——电视机的制作4.2 简化三维样条曲线建模——休闲座椅的制作4.3 用基本物体ChamferBox命令建模——布艺沙发的制作4.4 用基本物体Cylinder命令建模——餐桌的制作第5章 现代灯饰创建精髓5.1 客厅吸顶灯的制作5.2 立式台灯的制作5.3 床头灯的制作5.4 天花筒灯的制作第6章 天花造型设计要点6.1 暗藏灯光天花造型设计6.2 玻璃天花造型设计6.3 中国古典天花设计第7章 门、窗、楼梯快速制作7.1 铁花窗的制作7.2 房门的制作7.3 楼梯的制作第8章 完整室内效果图制作一——客厅设计8.1 单位设置8.2 客厅建模8.3 赋予材质8.4 设置灯光8.5 效果图的后期制作第9章 完整室内效果图制作二——卫生间设计9.1 单位的设置9.2 卫生间的建模9.3 赋予材质9.4 设置灯光第10章 完整室内效果图制作三——卧室设计10.1 卧室建模10.2 设置灯光10.3 赋予材质10.4 效果图的后期制作附录一 3DS MAX相关名词解释附录二 装修装饰常识附录三 3D效果图设计制作必备常识附录四 《punch! 家装设计软件》使用指南

<<3DS MAX家装设计全攻略>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>