

<<中文版FLASH MX实例与操作(附)>>

图书基本信息

书名：<<中文版FLASH MX实例与操作(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787900118578

10位ISBN编号：7900118578

出版时间：2002-10-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：朱培华

页数：234

字数：347

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Flash是美国Macromedia公司开发的网页动画软件，目前的最新版本是Flash MX。

本书通过详解40个精彩实例，使读者能在短期内掌握Flash MX的功能和使用技巧，并能独立制作网页动画。

本书共9章。

第1章介绍Flash MX的菜单、面板、工具的使用方法和软件的基础操作。

第2章至第8章为实例部分，通过40个范例讲述网页动画及其特效的制作方法，包括：制作“变形”、“移动”动画，创建按钮，制作蒙版效果，制作文字、霓虹灯、水滴、星光等特效，用Actions语言编程，制作虚拟三维效果。

第9章讲述影片的输出方式。

本书循序渐进，实例丰富，重点突出，可操作性强，是作者多年从事Flash教学的经验总结。

读者通过实战练习可在短期内学会Flash MX的使用技巧和方法。

本书适用于初、中级用户，网页动画制作和平面设计人员，也是美术院校相关专业师生的自学教材，和社会网页制作培训班的教材。

本版CD内容为本书实例的文件。

书籍目录

| | |
|---------------------|----|
| 第1章 预备知识 | 1 |
| 1.1 初识Flash MX | 1 |
| 1.1.1 启动Flash MX程序 | 1 |
| 1.1.2 创建新电影并设置电影属性 | 2 |
| 1.2 Flash MX的用户界面 | 3 |
| 1.2.1 标题栏 | 3 |
| 1.2.2 菜单栏 | 4 |
| 1.3 工具栏 | 4 |
| 1.3.1 主要工具栏 | 4 |
| 1.3.2 状态栏 | 5 |
| 1.3.3 动画播放控制器 | 5 |
| 1.3.4 工具箱 | 6 |
| 1.4 控制面板 | 7 |
| 1.4.1 【排列】面板 | 7 |
| 1.4.2 【调色板】面板 | 8 |
| 1.4.3 【颜色样本】面板 | 10 |
| 1.4.4 【信息】面板 | 11 |
| 1.4.5 【场景】面板 | 12 |
| 1.4.6 【转换】面板 | 12 |
| 1.4.7 【库】面板 | 13 |
| 1.5 【时间轴】面板 | 14 |
| 1.5.1 图层控制区 | 15 |
| 1.5.2 帧编辑区 | 15 |
| 1.6 绘图工作区与滚动条 | 16 |
| 1.6.1 绘图工作区 | 16 |
| 1.6.2 滚动条 | 17 |
| 1.7 退出Flash MX | 17 |
| 第2章 基础实例 | 19 |
| 2.1 实例1 制作浮雕字 | 19 |
| 2.2 实例2 制作电影胶片 | 20 |
| 2.3 实例3 变形动画 | 24 |
| 2.4 实例4 添加变形标记 | 26 |
| 2.5 实例5 创建位移动画 | 28 |
| 2.6 实例6 撞球动画 | 30 |
| 2.6.1 用“形状”动画制作撞球动画 | 31 |
| 2.6.2 用“移动”动画制作撞球动画 | 34 |
| 2.7 实例7 引导路径 | 38 |
| 2.8 实例8 蒙版效果 | 43 |
| 第3章 按钮应用 | 47 |
| 3.1 实例9 创建简单的按钮 | 47 |
| 3.2 实例10 划落的按钮 | 49 |
| 3.3 实例11 眼睛注视鼠标 | 54 |
| 3.4 实例12 随着鼠标缩放的按钮 | 60 |

- 3.5 实例13 滚动文本框 65
 - 3.5.1 通过单击按钮滚动文本框 65
 - 3.5.2 通过拖动滑动文本框 72
- 第4章 蒙版效果 82
 - 4.1 实例14 放大镜效果 82
 - 4.2 实例15 聚光灯效果 90
 - 4.3 实例16 展开的画卷 95
 - 4.4 实例17 反色文字 99
 - 4.5 实例18 光线划过效果 102
 - 4.6 实例19 闪闪红星 105
- 第5章 文字特效 111
 - 5.1 实例20 文字的淡入 111
 - 5.2 实例21 文字的淡出 113
 - 5.3 实例22 文字的翻转 114
 - 5.4 实例23 文字的逐个淡入 116
 - 5.5 实例24 文字的逐个缩放 121
 - 5.6 实例25 文字蒙版 124
 - 5.7 实例26 飘落的文字 127
 - 5.8 实例27 跳动的文字 133
 - 5.9 实例28 文字书写效果 138
- 第6章 特殊效果 142
 - 6.1 实例29 霓虹灯效果 142
 - 6.2 实例30 转动的齿轮 144
 - 6.3 实例31 播放进度条 150
 - 6.4 实例32 水滴的做法 153
 - 6.5 实例33 闪烁的星光 157
 - 6.6 实例34 翻书效果 164
- 第7章 Actions编程 172
 - 7.1 实例35 自动打字效果 172
 - 7.2 实例36 制作计时器 175
- 第8章 虚拟三维 184
 - 8.1 实例37 三维空间 184
 - 8.2 实例38 立体文字 187
 - 8.3 实例39 旋转的地球 196
 - 8.3.1 制作地球(方法一) 196
 - 8.3.2 制作地球(方法二) 203
 - 8.3.3 指定运动轨迹 207
 - 8.4 实例40 三维立方体 213
 - 8.4.1 制作立方体 213
 - 8.4.2 添加倒影 216
 - 8.4.3 从空中下坠 220
- 第9章 影片的输出与发布 223
 - 9.1 测试电影 223
 - 9.2 输出电影 224
 - 9.3 输出图像 225
 - 9.4 发布电影文件 225
 - 9.4.1 Flash发布设置 226

9.4.2 HTML发布设置 227

9.4.3 GIF发布设置 228

9.4.4 JPEG发布设置 229

9.4.5 PNG发布设置 230

9.4.6 QuickTime发布设置 231

9.5 将swf文件转换为exe文件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>