

<<3ds max 5三维建模与动画完>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 5三维建模与动画完全攻略>>

13位ISBN编号：9787900101655

10位ISBN编号：7900101659

出版时间：2003-7

出版时间：北京希望电子出版社

作者：吴鸿志 徐丽

页数：300

字数：459000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 5三维建模与动画完>>

内容概要

这是一部讲解3ds max 5最“新”建模与动画技术的专著。

全书通过“美女与野兽”两个模型的完全制作，详细阐述了3ds max 5在建模、贴图、动画等方方面面的技术。

本书共分8章，主要内容包括：人面制作、躯体制作、衣物与头发制作、魔怪与肌肉型躯体制作、贴图、强力的毛发插件、Character Studio、利用Character Studio的角色设计。

本书文字简洁、流畅，结构合理，图文并茂，全彩色印刷，版式清新，步骤详实。

本书不仅适合于三维建模师、三维动画师、影视广告人员，也可作为高等美术学院样电脑技术专业师生教材、自学参考书。

本版CD内容包括实例的模型、贴图文件及最后渲染输出的序列图片。

书籍目录

第1章 人面的制作第2章 躯体制作第3章 衣物与头发制作第4章 魔怪与肌肉型躯体制作第5章 贴图第6章 力的毛发插件第7章 Character Studio第8章 利用Character Studio的角色设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>