

## <<IDMT Maya 4.5 高级教程>>

### 图书基本信息

书名：<<IDMT Maya 4.5 高级教程>>

13位ISBN编号：9787900101488

10位ISBN编号：7900101489

出版时间：2002-7-1

出版单位：北京希望电子出版社

作者：廖尚恒,阮宜扬,孟靖民

页数：415

字数：615000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<IDMT Maya 4.5 高级教程>>

### 内容概要

这是一本Maya 4.5的高级教程。

本教程以CG电影的工作流程为主线，采用生动的实例教学法，详述Maya 4.5的强大功能和使用技巧，为个人制作CG短片及商业CG产品奠定基础。

本书共7章，主要内容包括：Maya 4.5基本模块中建立模型工具及角色模型结构的分析和建立，以AliasWavefront公司的经典范例讲述骨骼（FK/IK）设定、角色设置与骨骼的绑定（Skinning），动画的基本工具及动画原理性的实例，用Deform工具制作Target，用Blendshape实现角色的表情动画（Facial Animation），色彩和照明原理，灯光、Maya材质节点的高级运用和模型的UV的设定，刚体和柔体动力学和特效粒子，Maya中各种场（Field）在动力学中的运用。

本书图文并茂，循序渐进，讲练结合，范例精美，是作者多年从事Maya教学与应用的经验总结，具有很强的针对性和实用性。

本教程适合于中、高级用户，三维动画设计人员和CG爱好者，同时也可用作高校相关师生和社会培训班的教材。

本版CD内容包括本书部分实例文件。

本书的技术咨询电话为0755-6557681。

## <<IDMT Maya 4.5 高级教程>>

### 书籍目录

- 第一章 Maya 基本建模
- 第二章 用Polygons和NURBS建造人体
- 第三章 基础动画
- 第四章 角色动画
- 第五章 表情动画
- 第六章 材质、灯光和渲染系统
- 第七章 视觉特效

<<IDMT Maya 4.5 高级教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>