

<<FLASH MX 教程>>

图书基本信息

书名：<<FLASH MX 教程>>

13位ISBN编号：9787900101464

10位ISBN编号：7900101462

出版时间：2002-7-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：黄刚

页数：300

字数：445000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FLASH MX 教程>>

内容概要

本教程为高等美术院校电脑美术系列教材之一。

本教程由13章和3个附录构成，内容包括Flash MX的丰富客户机技术、新功能解析、创作基本流程、开发环境、绘图工具、资源处理、制作动画、ActionScript语言基础、ActionScript中的按钮对象、ActionScript中的电影剪辑对象、ActionScript应用实例、使用组件、发布和导出格式设置、练习题答案、Flash MX快捷键、优秀Flash站点。

本教程以Flash MX的功能和动画创作的流程为主线，由浅入深，讲解了Flash Mx的各个组成功能和模块。

同时，功能与操作相结合，帮助读者在短期内掌握Flash MX的使用技巧和方法。

本教程不仅是高等美术院校电脑美术专业教材，还适合Flash MX的初、中级用户，网页动画制作和平面设计人员，以及社会Flash MX网页制作培训班的教材。

本版CD内容包括Flash MX试用版和《未来希望》Flash动画演示。

<<FLASH MX 教程>>

书籍目录

第1章 Flash MX的丰富客户机技术 1.1 Flash MX以前版本的特点 1.2 FlashMX丰富客户机技术的解决方案 1.3 Flash MX丰富客户机技术的具体应用表现 1.4 小结 1.5 练习题第2章 FlashMX新功能解析 2.1 灵活的开发环境 2.2 内置的学习资源 2.3 增强的时间轴控制 2.4 新的图形设计工具 2.5 丰富的媒体支持 2.6 动态载入图像和声音 2.7 功能强大而稳定的ActionScript开发环境 2.8 预置组件 2.9 集成Web服务器支持 2.10 多语种和Unicode支持 2.11 辅助功能 2.12 支持多种操作系统和设备平台 2.13 小结 2.14 练习题第3章 Flash MX创作基本流程 3.1 建立电影基本结构 3.2 创建和组织电影资源 3.3 制作动画效果 3.4 添加交互元素 3.5 测试和发布电影 3.6 小结 3.7 练习题第4章 Flash MX开发环境 4.1 舞台和工作区 4.2 编辑环境 4.3 时间轴操作 4.4 层操作 4.5 测试环境 4.6 小结 4.7 练习题第5章 Flash MX绘图工具 5.1 几何图形工具 5.2 手绘图形工具 5.3 次级选择工具 5.4 自由变形工具 5.5 填充和外框工具 5.6 移动和选择工具 5.7 视图工具 5.8 其他工具 5.9 在FlashMX中绘图的注意事项 5.10 小结 5.11 练习题第6章 Flash MX资源处理第7章 制作动画第8章 ActionScript语言基础第9章 ActionScript中的按钮对象第10章 ActionScript中的电影剪辑对象第11章 ActionScript应用实例第12章 使用组件第13章 发布和导出格式设置附录1 练习题答案附录2 Flash MX快捷键附录3 “今日之星” Flash优秀站点

<<FLASH MX 教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>