

## <<VB.NET多媒体编程>>

### 图书基本信息

书名：<<VB.NET多媒体编程>>

13位ISBN编号：9787900101358

10位ISBN编号：7900101357

出版时间：2002-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：孙兆林写

页数：476

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<VB.NET多媒体编程>>

### 内容概要

全书由5部分组成，主要内容包括：多媒体技术与多媒体信息系统概述；处理文字、图形和图像；处理音频，重点讲述WAV、MIDI和MP3等。

## <<VB.NET多媒体编程>>

### 书籍目录

#### 第1章 Visual Studio.NET概述

- 1.1 VB.NET新特性
- 1.2 VB.NET集成开发环境
  - 1.2.1 VB.NET IDE安装
  - 1.2.2 IDE成员介绍
- 1.3 VB.NET程序设计必备
  - 1.3.1 语言介绍
  - 1.3.2 数据类型
  - 1.3.3 变量概述
  - 1.3.4 过程
  - 1.3.5 常用函数
- 1.4 认识Windows操作系统
  - 1.4.1 Windows工作机制及编程特点
  - 1.4.2 GDI界面设计原则
- 1.5 面向对象程序设计
- 1.6 本章小结

#### 第2章 多媒体技术与信息系统

- 2.1 多媒体的基本概念
  - 2.1.1 多媒体关键技术
- 2.2 多媒体系统的组成
- 2.3 多媒体信息系统
  - 2.3.1 媒体系统组织结构
  - 2.3.2 媒体系统程序功能
  - 2.3.3 媒体系统发展趋势
- 2.4 用VB进行多媒体编程
- 2.5 本章小结

#### 第3章 文字、图形和图像

- 3.1 VB.NET文字处理
  - 3.1.1 文字控件
  - 3.1.2 选择字体和字型
- 3.2 VB.NET图形编程
  - 3.2.1 图形控件
  - 3.2.2 坐标系统
  - 3.2.3 绘图方法
- 3.3 VB图像处理
  - 3.3.1 PictureBox控件
  - 3.3.2 有关图形方法
  - 3.3.3 图像处理的方法
  - 3.3.4 图像文件保存
- 3.4 常见图像格式编程
  - 3.4.1 图像文件分类
  - 3.4.2 图像编程
- 3.5 本章小结

#### 第4章 用VB.NET处理音频

- 4.1 常见音频格式

## <<VB.NET多媒体编程>>

- 4.1.1 几个相关概念
- 4.1.2 常见的音频文件格式
- 4.1.3 WAV文件
- 4.1.4 MIDI文件
- 4.1.5 MP3文件
- 4.1.6 CD Audio
- 4.2 处理WAV文件
  - 4.2.1 VB.NET音频编程
  - 4.2.2 播放WAV文件
  - 4.2.3 捕获WAV文件信息
  - 4.2.4 多个WAV文件混音
- 4.3 处理MIDI文件
  - 4.3.1 播放MIDI文件
  - 4.3.2 Timer控件
  - 4.3.3 类模块
- 4.4 MIDI播放器
  - 4.4.1 设计窗体过程
  - 4.4.2 MIDI文件结构
  - 4.4.3 程序代码
  - 4.4.4 例程解析
- 4.5 制作MP3播放器
  - 4.5.1 MP3播放器制作(1)
  - 4.5.2 MP3播放器制作(2)
  - 4.5.3 用MMControl播放M3U
  - 4.5.4 控件MP3Play
  - 4.5.5 将MP3转换为WAV
  - 4.5.6 将WAV转换为MP3
- 4.6 制作多媒体播放器
  - 4.6.1 制作媒体播放器
  - 4.6.2 椭圆形媒体播放器
- 4.7 本章小结
- 第5章 用VB.NET处理动画和视频
  - 5.1 动画简介
    - 5.1.1 动画简介
    - 5.1.2 电脑动画文件格式
  - 5.2 用VB制作动画
    - 5.2.1 多幅图片连续切换
    - 5.2.2 字体动态循环显示
  - 5.3 制作动画播放器
    - 5.3.1 用MCI控件播放AVI动画
    - 5.3.2 简单的Flash动画播放器
    - 5.3.3 播放GIF动画
  - 5.4 视频简介
    - 5.4.1 Windows视频原理
    - 5.4.2 Windows视频系统组成
    - 5.4.3 常见视频格式
  - 5.5 用VB实现视频播放

## <<VB.NET多媒体编程>>

5.5.1 自动播放VCD

5.5.2 媒体播放

5.6 本章小结

第6章 API在多媒体中的应用

6.1 DDL和API

6.1.1 动态连接库

6.1.2 API接口

6.1.3 Windows API与VB

6.2 利用API开发多媒体程序

6.2.1 获得API声明

6.2.2 多媒体API应用

6.2.3 使用API的注意事项

6.3 播放波形文件

6.3.1 sndPlaySound()

6.3.2 PlaySound()

6.3.3 其它函数

6.3.4 程序示例

6.4 多媒体控制接口 ( MCI )

6.4.1 mciSendString()

6.4.2 MciGetErrorString()

6.4.3 MciExecute()

6.5 MCI命令集

6.5.1 利用MCI处理音频和视频

6.5.2 综合实例

6.6 本章小结

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>