

<<Flash MX经典动画设计实例>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX经典动画设计实例>>

13位ISBN编号：9787900091758

10位ISBN编号：7900091750

出版时间：2003-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：卢政宏

页数：242

字数：381000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX经典动画设计实例>>

内容概要

本书从应用Flash MX设计网页入手，以真实范例的构思、制作为线索，通过几个针对性及实用性都较强、真实完整的典型动画，详细地介绍了应用当前最新动画软件Flash MX制作各种动画网页的步骤。

本书共分4章，分别介绍了互联网英语教学、凯临电脑宣传片、攻击防火墙、防火墙功能演示等几类动画的制作方法及其整合过程。

附录中列出了Flash MX的实用操作及常用的快捷键，方便读者随时查阅学习。

多媒体光盘包含了书中实例所用的素材文件及生成的Flash MX源文件，而且营造了学习部分实例所需的模拟操作环境。

此外，还提供了实例中所需的相关软件及免费资源，使读者的学习更加有趣和有效。

本书无论是对Flash爱好者，还是对有着丰富Flash设计经验的闪客，都是一本不可多得的参考指导书和辅助教材。

<<Flash MX经典动画设计实例>>

书籍目录

第1章 互联网英语教学动画实例	1.1 创意及构思	1.2 制作过程	1.2.1 导入音频	1.2.2 绘制图形
	1.2.3 布置场景	1.2.4 动画开场及人物介绍	1.2.5 制作对话框	1.2.6 制作对话框弹出的动态效果
	1.2.7 对话开始	1.2.8 对话交替	1.2.9 对话动画的制作	1.2.10 制作Replay按钮
	1.2.11 加入中文对话	1.2.12 制作动画进度条	1.2.13 制作慢读动画版本	1.3 作品整理
	1.3.1 增加场景	1.3.2 场景的链接	第2章 凯临电脑宣传片动画实例	2.1 创意与构思
	2.2 制作过程	2.2.1 设置场景	2.2.2 加入背景音乐	2.2.3 制作文字动画
	2.2.4 加入问白效果	2.2.5 制作标识闪现动画	2.2.6 绘制英文标准字	2.2.7 制作标识闪动的效果
	2.2.8 制作另一组文字动画	2.2.9 实现闪动的眩光	2.2.10 制作速度感的动画	2.2.11 制作光芒闪现的动画
	2.2.12 丰富动画效果	2.2.13 制作光芒带出文字的动画	2.2.14 标识的三维旋转	2.2.15 制作中文标准字动画
2.3 作品整理	第3章 攻击防火墙动画实例	3.1 创意及构思	3.2 制作过程	3.2.1 绘制场景
	3.2.2 制作三维入场动画	3.2.3 将三维动画文件渲染为矢量动画文件	3.2.4 制作开场动画	3.2.5 场景播放控制按钮的实现
	3.2.6 黑客上场	3.2.7 制作第一种结果	3.2.8 制作第二种结果	3.2.9 场景串接
3.3 作品整理	第4章 防火墙功能演示动画实例	4.1 构思与创意	4.1.1 设计概念	4.1.2 确定动画的颜色及结构
	4.1.3 素材收集	4.2 制作过程	4.2.1 制作背景层	4.2.2 制作打字效果的文字
	4.2.3 制作三维图形	4.2.4 制作文字闪烁及场景过渡	4.2.5 导入运动的三维汽车动画	4.2.6 制作数字迹罩防火墙
	4.2.7 利用逐帧动画来装饰主体动画	4.2.8 制作逐帧动画并进行场景切换	4.2.9 制作坦克攻击防火墙动画	4.2.10 防火墙消失的演变特效
	4.2.11 坦克攻击第二道防火墙动画的制作	4.3 作品整理	附录A FlashMX入门操	附录B Flash MX常用快捷键

<<Flash MX经典动画设计实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>