

<<3ds max 4三维艺术与技术>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 4三维艺术与技术>>

13位ISBN编号：9787900088369

10位ISBN编号：7900088369

出版时间：2002-2-1

出版时间：

作者：吴起

页数：620

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 4三维艺术与技术>>

内容概要

本书列举了80余个实例、227个场景和41个足迹文件；经、以三维动画创作过程中的各个技术环节为依据组织内容；更便于读者建立系统的三维动画体系等内容。

<<3ds max 4三维艺术与技术>>

作者简介

吴起，1979年3月生。

2001年毕业于北京电影学院文学系电影剧作专业，同年考上北京电影学院动画学院首届硕士研究生，现就读于此，并在国内若干大型影视公司、广告公司任兼职艺术总监或技术总监，并受聘Adobe公司担任资格认证教材编写委员会成员。

主要进行影视编导创作、电影理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>