

<<三维之星Inside Softimage>>

图书基本信息

书名：<<三维之星Inside Softimage 3D三维精美动画技术精粹>>

13位ISBN编号：9787900071880

10位ISBN编号：7900071881

出版时间：1999-2

出版时间：北京希望电子出版社

作者：(美)Anthony Drossano

页数：734

字数：1087000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<三维之星Inside Softimage>>

### 内容概要

这是世界上唯一的一本完整地介绍三维软件的中流砥柱Softimage 3D(Extreme的优秀巨著，是从事三维动画制作人员必备的收藏品，它可以使你对Softimage 3D一系列富有创造性的软件功能有一个全面而深入的了解。

当你合上书本后，书中的创意将开启你三维思维的大门，领你进入一个全新的五彩世界，你会按捺不住心头的激动，动手设计你的梦幻王国。

全书由三部分、17章构成，第一部分主要内容包括初识Softimage 3D，探究Softimage 3D，新手上路——在空中移动，制作第一个Softimage 3D动画，高级界面概念，动画概念；第二部分是模型商场——有关建模的全部，多边形建模，NURBS建模，布尔建模，泥塑建模，复制和实例，美丽的外表：材质和纹理；第三部分是用造型动画进行动画制作，利用变形进行动画制作，使用反向动力学的角色模块，使用Dynamics制作动画，智能光渲染器。

全书通过数十个范例和上百种使用技巧教授读者如何学会并实际运用Softimage 3D。

书中的范例精美、典范，讲解深入、细致，配套光盘中的大量模型更使读者在开发过程中受益匪浅。

本书采用全彩印刷，内容极为丰富，全书软件功能联系实际，边讲边练，讲练结合，画面生动、精美，过目不忘，不但是从事三维影视动画设计的广大从业人员不可多得的学习指南，而且也是高等美术院校师生优秀的教学、自学参考书，社会三维动画班的推荐教材和科技图书馆必备的馆藏读物。

光盘内容包括：本书配套的电子书，大量的卡通模型素材和“电脑建筑施工图实战演练”多媒体学习软件；与原书配套的范例文件和材质。

说明：本书原中文版书名为：“Inside Softimage 3D从入门到精通”，应广大读者的需求，我们将价格做了大幅度的调整，目的是满足更多想得到她的读者能亲自典藏，祝贺你梦想成真！

## <<三维之星Inside Softimage>>

### 书籍目录

简介第一部分：初识Softimage第1章 探究Softimage第2章 新手上路——在空间中移动第3章 制作你的第一个Softimage动画第4章 高级界面概念第5章 动画概念第二部分 建模第6章 模型商场——有关建模的全部第7章 多边形建模第8章 NURBS建模第9章 布尔建模第10章 泥塑建模第11章 复制和实例第12章 美丽：材质和纹理第三部分 动画和渲染第13章 用造型动画进行动画制作第14章 利用变形进行动画制作第15章 使用反向动力学的角色模块第16章 使用Dynamics制作动画第17章 智能光渲染器

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>