

<<用电脑画数字化建筑模型 AutoC>>

图书基本信息

书名：<<用电脑画数字化建筑模型 AutoCAD 2000/3ds max 4/Photoshop 6.0>>

13位ISBN编号：9787900071637

10位ISBN编号：7900071636

出版时间：2001-7-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：徐锋,崔宝义

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

第一部分 理性的工程师 AutoCAD 2000

第1章 用基本绘图工具绘制第一幅图

第2章 图形的组织、编辑和完善

第3章 后期加工

第4章 AutoCAD 2000的三维建模

第二部分 空间的建构者 3ds max 4

第5章 建模之前的必备知识

第6章 空间的建构

第7章 双剑合璧 与AutoCAD 2000的连结

第8章 材质与贴图

第9章 灯光、环境、渲染

第3部分 浪漫的艺术家 Photoshop6.0

第10章 初识Photoshop6.0

第11章 跨越Photoshop6.0

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>