

<<Delphi多媒体特效制作百例>>

图书基本信息

书名：<<Delphi多媒体特效制作百例>>

13位ISBN编号：9787900038135

10位ISBN编号：7900038132

出版时间：1-1

出版时间：中国电力出版社

作者：史义霞 耿俊梅

页数：674

字数：977000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Delphi多媒体特效制作百例>>

内容概要

本书通过100个实例全面讲述了如何应用Delphi进行多媒体编程的方法和技巧。

书中每章均以一个实例的详细实现步骤为引子，来介绍其技术内幕，并由此提出了其他相关的实例。全书详尽地讲述了多媒体设计的各个方面：GDI应用、颜色和调色板、OpenGL编程、DirectX编程、屏幕保护程序、程序启动界面、音频操作和视频操作等。

本书面向实例进行阐述，讲解透彻，易于掌握。

本书即可作为多媒体爱好者和相关专业大专院校师生的自学参考书，也可作为专业计算机软件开发人员的技术参考书。

<<Delphi多媒体特效制作百例>>

书籍目录

丛书前言前言读者须知第1章 使用基本图形 实例1 绘制基本图形 实例2 图片浏览器 实例3 图形显示列表框 实例4 资源管理器第2章 使用TImage构件 实例5 将彩色图像转变为黑白图像第3章 GDI编程 实例6 绘图程序 实例7 画笔演示 实例8 画刷演示 实例9 复制模式演示 实例10 绘制线 实例11 绘制基本几何形状 实例12 映射模式演示 实例13 综合应用第4章 字体操作 实例14 特效字体 实例15 画布输出文本的方法 实例16 画布输出字体的方法 第5章 图像操作 实例17 将图标转换为位图 实例18 将图标转换为位图 实例19 显示静态GIF图像 实例20 显示GIF图像动画 第6章 图像技巧 实例21 三维动画效果 实例22 透明显示效果 实例23 透明通道工具 实例24 压缩位图 实例25 制作分形图像 实例26 活动按钮 实例27 调用3DS文件 实例28 混合效果 实例29 粒子效果 实例30 文字动画效果 实例31 灰阶交换 实例32 渲染文字 实例33 (一) 变形的曲线 实例33 (二) 变形的多边形 实例34 图像过滤效果 实例35 图像变形效果 实例36 图像翻转效果 实例37 图像的淡出和透明效果 实例38 实时旋转图像 实例39 动态改变桌面背景 实例40 凹进的面板 第7章 OpenGL入门 实例41 绘制OpenGL场景第8章 使用OpenGL绘制图像 实例42 使用OpenGL绘制基本图像第9章 视图变换 实例43 基本的视图变换 实例44 完全视图操作 第10章 显示列表的应用 实例45 显示列表的应用 第11章 OpenGL中的颜色 实例46 绘制彩色球体 实例47 绘制旋转的彩色立方体 实例48 色彩平滑变化的三角形 第12章 光照 实例49 光照下的球体第13章 反走样、混合和雾 实例50 反走样处理的多面体 实例51 绘制半透明三维物体 实例52 雾化处理的茶壶第14章 绘制位图、字体和图像 实例53 复制图像 第15章 纹理映射 实例54 烟花效果第16章 帧缓存 实例55 景深效果 实例56 深度信息 实例57 剪切面 第17章 求值程序和非均匀有理B样条 实例58 绘制Bezier线框曲面 实例59 绘制Bezier实体曲面 实例60 绘制NURBS曲面 第18章 凹多边形的网格化处理 实例61 绘制网格化多边形 第19章 选择和反馈 实例62 选择三角形 第20章 OpenGL高级技巧 实例63 跳动的火焰 实例64 星球运动效果 实例65 颜色的配置 实例66 - 1 纹理设置之一 实例66 - 2 纹理设置之二 实例66 - 3 纹理设置之三 实例66 - 4 混合效果的屏幕保护 实例66 - 5 3D物体综合实例 实例66 - 6 发射导弹 实例67 三维树木 实例68 水波效果 第21章 屏幕保护 实例69 设置屏幕保护程序 实例70 动态屏幕保护程序 第22章 欢迎界面 实例71 制作欢迎界面 实例72 工程运行的退出画面 实例73 工程的启动退出画面 实例74 显示和关闭欢迎界面 实例75 真彩色欢迎界面 第23章 动画 实例76 标准动画演示 实例77 连续动画 实例78 密码锁动画 实例79 桌面小精灵 实例80 系统时钟 实例81 月亮效果第24章 声音操作 实例82 CD播放器 实例83 播放资源中的声音 实例84 播放WAV文件 实例85 录音设备 实例86 混音设备 实例87 显示MIDI信息 实例88 转换MIDI 实例89 转变文本为变音位 实例90 综合实例 实例91 使用Winamp播放MP3 实例92 播放MP3和WAVE 第25章 视频操作 实例93 视频捕捉窗口 实例94 视频捕捉之一 实例95 视频捕捉之二 实例96 视频捕捉之三 实例97 视频播放 实例98 视频捕捉和压缩 实例99 播放MP3和MPEG文件 实例100 使用DirectX播放OpenGL动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>