第一图书网, tushu007.com

<<用3D Studio MAX 画建筑>>

图书基本信息

书名：<<用3D Studio MAX 画建筑动画>>

13位ISBN编号：9787900031471

10位ISBN编号：7900031472

出版时间：2000-02

出版时间：北京希望电子出版社

作者：潘梅

页数：247

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<用3D Studio MAX 画建筑>>

内容概要

本书及配套多媒体光盘是“ 用3D Studio MAX画效果图 ”系列书《用3D Studio MAX画建筑效果图》、《用3D StUdiO MAX画室内装修效果图》的第三部,详细讲解了如何用强大的三维设计工具3D StUdiO MAX来规划、设计、建立模型和设计动画，最终实现现代建筑;居家装饰的完美动画效果。
全书包括五章：外景游览、厅的游览、主卧室游览、儿童房游览和书房游览，每一章都详细介绍了如何调入现有模型或建立基本模型、摄像机设置及拍摄路径的设定等技术，描述了所涉及的每一关键步骤、技术参数及设计技巧．最后的两个附录介绍了Tree Factory（树工厂）的使用，以及如何利用Premiere将用3D Studio MAX制作的动画片段巧妙地串接形成一完整作品的技术．整部作品讲解过程细致、明了，循序渐进，而配套的多媒体教学光盘（光盘1）更是界面好、操作简便,既可逐步演示又可连续播放，明确的教程进度一目了然,特别是利用教程界面中的滚动条，可方便地进行进度定位,在Windows 95或NT的多任务功能配合下，读者可以一边根据教程学习，一边在3D Studio MAX或Premiere中进行实际演练．本书配套的素材光盘（光盘2）内容为用3D studio MAx画效果图系列书所涉及的全部MAX模型文件、贴图、效果图、Premiere项目文件、MAX生成的动画片段文件、配音文件及最后用Premiere生成的建筑动画文件、效果图动画文件。
利用这些文件，读者可以快速、清晰、简便地分析作者的设计意图及实现技术，使读者在学习过程中事半功倍，彻底掌握用3D Studio MAX及Premiere画建筑动画技术及技巧.
　本书不但是从事建筑规划、建筑设计、室内外装饰．装修设计、三维动画设计、影视广告设计人员“ 活 ”的自学教材，同时也可作为建筑设计．工艺设计、美术院校师生及相关专业师生的自学及教学参考书，以及社会相关专业培训班的教材。

第一图书网, tushu007.com

<<用3D Studio MAX 画建筑>>

书籍目录

目 录
第一章 外景游览
1.1全景游览
1.2近景游览
1.3路灯的制作
1.4水池的制作
1.5花架的制作
第二章 厅的游览
2.1客厅、餐厅的游览
2.2楼梯的游览
2.3起居室的游览
2.4厅的综合游览
第三章 主卧室的游览
第四章 儿童房的游览
第五章 书房的游览
附录A TreeFactory（树工厂）实例简介
附录B Premiere实例简介
B.1基本概念
B.2视频特技
B.2.1场景过渡
B.2.2滤镜效果
B.2.3叠加效果
B.3示例

第一图书网, tushu007.com

<<用3D Studio MAX 画建筑>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com