

<<三向造型设计 Maya2.5现场实作>>

图书基本信息

书名：<<三向造型设计 Maya2.5现场实作>>

13位ISBN编号：9787900031419

10位ISBN编号：7900031413

出版时间：2000-01

出版单位：北京希望电脑公司/北京希望电子出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<三向造型设计 Maya2.5现场实作>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书是“希望COOL系列三向丛书”中的一本，全书通过实例引导，系统讲解了三维动画制作软件Maya2.5的应用。

全书通过教学制作二十三个实例，从各方面对Maya进行了全面讲解。

全书分为三大部分。

第一

部分是建模、建模是Maya强大功能的一部分，也是动画的基础。

这部分对NURBS和Polygons建模

进行了详细的讲述，并对两种建模方式的优缺点进行了比较。

另外在这部分中还对Maya的工作界面

和环境进行了讲解，对基本的工具（如移动、缩放）以及各种建模手段进行了演示。

第二部分是动画。

动画是Maya的重头戏，这部分详细讲解了动画制作的各种手段。

第三部分是动力场。

动力场是对自

然世界的模拟，通过设置动力场，可以让粒子在动力场的作用下自动地产生加速度并且移动，是Maya较高级的功能。

每个部分中都有1至10个实例，每个例子都能说明一种或者几种流程，并与Maya中的命令和功能结合得很好，对于读者有理论和实践的指导作用。

本书内容完整，巨细无遗；实例丰富、精彩，既适用于初学者登堂入室，又适用于中级用户提高技能，还适用于高级用户参考交流，正应了本丛书的主旨 三向：面向初级，面向中级，面向高级

只要你是一位图形动画的爱好者，无论是职业的还是业余的，拿起本书，相信一定会有所收获。

本书配套光盘包括书中实例提到的图像文件、图像素材及制作完成的各种图像效果。

## <<三向造型设计 Maya2.5现场实作>>

### 书籍目录

#### 目录

##### 第1单元 Maya建模

###### 本单元知识要点

实例1水、碗和桌

实例2简单模型

实例3灯光下的球

实例4角落场景

实例5夜空中的飞机

实例6寻找残骸

实例7探索星空

实例8飞船

实例9镜框场景

##### 第2单元 动画工具

###### 本单元知识要点

实例10海飞丝瓶

实例11南极雄风

实例12爱神之箭

实例13保龄球

实例14烛光摇曳

实例15图画册

实例16多米诺骨牌

实例17古钟

##### 第3单元 动力学

###### 本单元知识要点

实例18流星雨

实例19喷泉

实例20大爆炸

实例21杠杆模型

实例22紧急刹车

实例23冰块融化

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>