

<<三向建筑建模3D Studio VI>>

图书基本信息

书名：<<三向建筑建模3D Studio VIZ3.0 现场实作>>

13位ISBN编号：9787900031396

10位ISBN编号：7900031391

出版时间：2000-01

出版单位：北京希望电子出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

# <<三向建筑建模3D Studio VI>>

## 内容概要

## <<三向建筑建模3D Studio VI>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第1单元 实战入门

##### 本单元知识要点

实例1 制作一张桌子

实例2 修改桌腿

实例3 制作桌上杯子

实例4 变换玻璃杯为其它对象

实例5 制作一个高脚杯

实例6 设置灯光及摄像机

实例7 为场景指定材质

实例8 加入动画

实例9 自动创建环境

#### 第2单元 初识3D Studio VIZR3

##### 本单元知识要点

实例10 载人文件

实例11 建立新文件

实例12 导出文件

实例13 设置工作环境

实例14 视图变换

实例15 建立简单物体

实例16 制作山脉地形

实例17 选择物体

实例18 变换物体

实例19 坐标变换

实例20 对齐物体

实例21 制作帽子

实例22 新星爆发

实例23 制作笔台

实例24 晃动的灯

实例25 制作桌布

实例26 制作橄榄球

实例27 将模型融入背景

实例28 使用全景渲染器

实例29 闪光的球体

实例30 虚拟物体的运用

#### 第3单元 造型专题

##### 本单元知识要点

实例31 绘制一个平面图形

实例32 利用旋转工具

实例33 利用放样工具制作瓶子

实例34 建立室内基本构件

实例35 安装室内门窗

实例36 制作房子

实例37 使用地形及树木物体

实例38 使用NURBS进行

<<三向建筑建模3D Studio VI>>

第4单元 使用真实的材质

本单元知识要点

实例39 贴图的种类

实例40 花瓶台灯

实例41 制作地花与人物

第5单元 摄影与动画

本单元知识要点

实例42 制作穿行动画

实例43 匹配摄影机透视角

实例44 室内环视动画

第6单元 设计入门

本单元知识要点

实例45 建筑外观设计

实例463.0的新增功能

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>