

<<Flash动画大赛经典实例>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画大赛经典实例>>

13位ISBN编号：9787899996416

10位ISBN编号：7899996414

出版时间：2001-10-01

出版时间：北京科海出版社

作者：电脑爱好者

页数：312

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画大赛经典实例>>

内容概要

解剖实例，分解操作，重在使用，不讲理论，这是本书最重要的特色。

本书共分为四个部分：第1部分flash动画制作原理。

它概括的介绍了flash软件的功能和动画制作的基本原理以及相关的术语。

第2部分flash动画创意无限，在60多个实例中，涵盖了在线MTV，游戏设计，网络应用和课件设计。

每个实例均由实例动画效果，创作步骤，技术要点和小技巧等部分组成。

第3部分素材的准备与处理。

介绍素材的收集与处理的方法。

第4部分常见问题解答与小技巧集锦。

最后，还有一些资料性内容作为附录奉献大家，你可以把它作为本书内容的延伸，需要的时候随时查阅。

<<Flash动画大赛经典实例>>

书籍目录

- 一部分, flash动画制作原理
- 二部分, flash动画创意无限
 - 一, 动画娱乐篇
 - 二, 网络应用篇
 - 三, 课件制作篇
 - 四, 周边软件辅助篇
 - 五, 游戏程序开发篇
 - 六, flashMTV创造思路谈
- 三部分, 素材的准备与处理
- 四部分, 常见问题解答与小技巧集锦
- 附录A, flash资源网站地址一览
- 附录B, flash动画在应用程序中的调用
- 附录C, flash5函数添加方法

<<Flash动画大赛经典实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>