

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW 10 绘图设计范例精解>>

13位ISBN编号：9787899994344

10位ISBN编号：7899994349

出版时间：2001-6-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：科大工作室

页数：276

字数：400000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

CorelDRAW 10软件是Corel公司推出的新一代矢量图形系统。

它不仅使图形图案的设计和绘制更为方便，而且还大大增强了图文编辑合成处理以及图像特技效果处理等强大功能。

用CorelDRAW 10可以轻而易举地创作出专业级的美术作品。

本书通过大量实例，以简明、通俗的语言讲解CorelDRAW 10的操作命令及使用技巧。

本书形式活泼、层次清晰、实例丰富、循序渐进，集文字与图画为一体，实用性强，为读者快速学习和掌握CorelDRAW 10软件提供了一条捷径。

本书内容几乎涉猎了CorelDRAW 10软件的全部应用领域，讲解详尽，非常适合于初学者阅读。

另外，在书中也总结了一些非常实用的经验和制作技巧，对中高级用户也会有较大的帮助。

本书的许多内容都是作者在多年实际工作与教学中积累的经验 and 制作技巧，具有很高的参考价值。

本书所附光盘收录了本书全部实例制作效果中的中间过程和最终结果，读者在制作中如有困难可以将其调出对照。

光盘中还包含了大量精选的CorelDRAW 10素材图片，便于读者在进行图形图案的设计和绘制时调用。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 CorelDRAW 10基础入门 1.1 概述 1.2 运行CorelDRAW 10系统 1.3 CorelDRAW 10的汉化及分区介绍 1.4 CorelDRAW 10工具介绍 1.5 CorelDRAW 10常用的快捷键 1.6 本章小结第二章 绘制儿童简笔画 2.1 基本工具简介 2.2 范例制作 2.3 本章小结第三章 卡通画和漫画的创作 3.1 本章用到的绘图工具 3.2 绘制人物漫画 3.3 海豚戏水 3.4 本章小结第四章 绘制建筑及室内设计图 4.1 本章所用的绘图工具 4.2 室内平面设计图 4.3 室内立面设计图 4.4 本章小结第五章 图案设计 5.1 填充工具简介 5.2 制作图案装饰画 5.3 本章小结第六章 卡通人物的绘制 6.1 本章用到的工具简介 6.2 绘制卡通女巫 6.3 本章小结第六章 招贴设计 7.1 本章的预备知识 7.2 海报的制作——爱的传递 7.3 本章小结第八章 文本编辑 8.1 【文本】工具简介 8.2 电脑学校报纸广告 8.3 本章小结第九章 包装设计 9.1 本章所用的工具简介 9.2 包装礼袋的制作 9.3 本章小结第十章 书籍装帧设计 10.1 矢量图形转换成位图的方法 10.2 书籍装帧设计范例剖析 10.3 本章小结第十一章 打印输出卡通画 11.1 打印机的输出设置 11.2 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>