

<<用3DS MAX 4快速制作三维动画>>

图书基本信息

书名：<<用3DS MAX 4快速制作三维动画>>

13位ISBN编号：9787899980309

10位ISBN编号：7899980305

出版时间：2001-11

出版时间：北京科海电子出版社

作者：尹武松

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<用3DS MAX 4快速制作三维动画>>

### 内容概要

本书全面介绍用3ds max 4 制作三维动画的技术，包括3ds max 4 的功能和使用方法、建模设计、动画设计、特效运用以及后期合成处理。

## <<用3DS MAX 4快速制作三维动画>>

### 书籍目录

- 1, 认识3ds max 4
- 2, 造型基础
- 3, 各种造型方法
- 4, 材质编辑器的使用方法
- 5, 材质编辑器中的可编辑材质的应用
- 6, 摄像机, 灯光和环境气氛
- 7, 动画设计
- 8, 综合动画实例
- 9, 动画后期制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>