

<<多媒体软件制作>>

图书基本信息

书名：<<多媒体软件制作>>

13位ISBN编号：9787894981387

10位ISBN编号：7894981389

出版时间：2003-4-1

出版时间：希望电子

作者：李秉真

页数：310

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体软件制作>>

### 内容概要

由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机职业技能考试，考试采用国际通告的专项职业技能鉴定方式，测定应试者的计算机应用操作能力，以适应社会发展和科技进步的需要。

本书由10章构成。

前9章学习Authorware的基本技术，内容包括：使用基本图标（显示图标、等待图标、擦除图标、计算图标和组合图标等），引用各种媒体（声音、视频、动画和影片等），创建动画，创建交互，分支结构，框架结构，使用变量和函数，库的应用，打包源文件和库文件，以及组织发行文件。

第10章通过作品分析和程序分析，展示了各种Authorware基本技术的综合应用。

本书内容与例题紧密结合，强调基础知识与操作技能的实际应用，边讲边练，学习轻松，上手容易。

本书不但是劳动和社会保障部全国计算机住处高新技术考试指定教材，同时也可作为大专院校、技校、高职、职高和社会相关领域培训班的首选教材。

本书对学习多媒体软件制作知识，自测多媒体软件制作技能的广大读者同样适用。

本版CD内容包括：书中全部例题的素材；书中全部例题的结果；教学中用到的示例；教学中用到的演示作品；作品欣赏。

## 书籍目录

第1章 认识authorware1.1 authorware的版本1.2 authorware的特点1.3 authorware的硬件和软件环境1.3.1 authorware的硬件环境1.3.2 authorware的软件环境1.4 authorware的启动和退出1.4.1 authorware的启动1.4.2 authorware的退出1.5 authorware的工作环境1.5.1 菜单栏1.5.2 工具栏1.5.3 控制面板1.5.4 图标栏1.5.5 设计窗口1.5.6 演示窗口1.6 authorware制作过程体验1.7 小结1.8 复习题第2章 基本图标2.1 在显示图标中创建内部素材2.1.1 使用显示图标2.1.2 绘图工具箱2.1.3 线型设置面板2.1.4 填充方式面板2.1.5 显示方式面板2.1.6 颜色设置面板2.1.7 绘制直线2.1.8 使用选择工具2.1.9 绘制椭圆和圆2.1.10 绘制矩形和正方形2.1.11 绘制圆角矩形和圆角正方形2.1.12 绘制任意折线2.1.13 设置图形的颜色和填充方式2.1.14 文字的录入2.1.15 文字的编排2.1.16 文字的字体、大小和颜色2.1.17 消除文字锯齿2.1.18 文字滚动窗口2.2 在显示图标中引入外部素材2.2.1 粘贴外部文本2.2.2 引入外部文本文件2.2.3 粘贴外部图像2.2.4 引入外部图像文件2.2.5 图像的显示方式2.3 显示图标的属性设置2.3.1 显示图标属性对话框2.3.2 显示图标的层属性2.3.3 显示图标的出场过渡效果2.3.4 显示图标的选项设置2.3.5 显示图标的移动属性2.4 等待图标2.4.1 等待图标的解除类型2.4.2 等待图标的典型设置2.5 擦除图标2.5.1 设置擦除的操作步骤2.5.2 擦除图标的退场过渡效果2.6 计算图标2.6.1 使用计算图标的操作步骤2.6.2 计算窗口2.6.3 附加计算窗口2.7 组合图标2.7.1 使用组合图标的操作步骤2.7.2 使用组合图标的其他方法2.7.3 设计窗口滚动条2.8 基本图标应用举例2.9 小结2.10 复习题第3章 媒体支持3.1 引入声音3.1.1 引入声音的操作步骤3.1.2 声音文件的格式3.1.3 声音图标属性对话框3.2 压缩声音3.3 引入avi视频3.3.1 引入视频的操作方法3.3.2 电影图标属性对话框3.4 引入director影片3.4.1 引入影片的方法3.4.2 有关影片的属性设置3.5 电影图标的媒体支持3.5.1 电影图标所支持的媒体类型3.5.2 播放媒体的环境条件3.6 引入gif动画3.6.1 引入gif动画的操作步骤3.6.2 gif动画的属性设置3.7 引入flash动画3.7.1 引入flash动画的方法3.7.2 flash动画的属性设置3.8 小结3.9 复习题第4章 动画图标4.1 动画图标概述4.1.1 authorware动画的类型和特点4.1.2 创建动画的方法4.1.3 创建动画的基本原则4.1.4 动画图标属性对话框4.2 终点定位动画directtopoint4.3 直线定位动画directtoline4.4 平面定位动画directtogrid4.5 路径移动动画pathtoend4.5.1 创建路径移动动画的基本操作4.5.2 折线路径动画4.5.3 曲线路径动画4.5.4 封闭路径动画4.6 路径定位动画pathtopoint4.7 小结4.8 复习题第5章 交互图标5.1 交互图标概述5.1.1 创建交互的基本操作5.1.2 创建交互的基本原则5.1.3 交互的各种响应类型5.1.4 交互图标的属性设置5.1.5 交互分支的属性设置5.2 文本响应型交互textentry5.2.1 创建文本响应型交互的操作5.2.2 文本响应的属性设置5.2.3 交互文本的属性设置5.3 菜单响应型交互pull-downmenu5.3.1 创建菜单响应型交互的操作5.3.2 菜单响应的属性设置5.3.3 菜单响应属性设置实例5.4 按钮响应型交互button5.4.1 创建默认按钮的操作5.4.2 按钮响应的属性设置5.4.3 创建系统按钮的操作5.4.4 按钮编辑器5.4.5 创建自定义按钮的操作5.5 热区响应型交互hotspot5.5.1 创建图像热区的操作5.5.2 热区响应的属性设置5.5.3 创建文字热区的操作5.6 热体响应型交互hotobject5.6.1 创建热体响应型交互的操作5.6.2 热体图像的显示方式和热体的表现5.7 目标区响应型交互targetarea5.7.1 创建目标区响应型交互的操作5.7.2 目标区响应的属性设置5.8 限时响应型交互timelimit和条件响应型交互condition5.8.1 创建限时响应型和条件响应型交互的操作5.8.2 限时响应的属性设置5.8.3 条件响应的属性设置5.9 多层次交互结构5.9.1 多层次交互结构程序演示5.9.2 多层次交互结构程序分析5.9.3 多层次交互结构程序制作5.10 小结5.11 复习题第6章 分支图标6.1 分支结构及其属性设置6.1.1 创建分支结构的基本操作6.1.2 分支的属性设置6.1.3 分支图标的属性设置6.2 分支图标的工作原理6.2.1 演示程序介绍6.2.2 分支属性的演示6.2.3 时间限制的演示6.2.4 执行次数的演示6.2.5 执行方式的演示6.2.6 执行次数和执行方式配合作用的演示6.3 按键响应型交互和限次响应型交互6.3.1 按键响应型交互keypress6.3.2 限次响应型交互trieslimit6.4 分支图标应用举例6.4.1 识图游戏的演示6.4.2 识图游戏的程序结构6.4.3 识图游戏的制作6.5 小结6.6 复习题第7章 框架图标与导航图标7.1 框架图标概述7.1.1 创建框架结构的基本操作7.1.2 框架图标的属性设置7.1.3 框架图标的内部结构7.2 导航图标概述7.2.1 导航图标属性对话框7.2.2 向前查找recent7.2.3 附近查找nearby7.2.4 任意查找anywhere7.2.5 计算查找calculate7.2.6 文本查找search7.3 框架结构应用举例7.3.1 矩形按钮控制系统7.3.2 自定义按钮控制系统7.3.3 按键控制系统7.4 小结7.5 复习题第8章 变量、函数、表达式和语句8.1 概述8.1.1 变量、函数、表达式和语句的作用8.1.2 使用变量、函数、表达式和语句的途径8.2 变量8.2.1 变量的概念8.2.2 变量的数据类型8.2.3 使用自定义变量的方法8.2.4 使用系统变量的方法8.2.5 系统变量简介8.3 函数8.3.1 函数的概

念8.3.2 使用系统函数的方法8.3.3 系统函数简介8.4 表达式8.4.1 运算符8.4.2 运算符的优先级8.4.3 表达式8.5 语句8.5.1 条件语句8.5.2 循环语句8.6 计算窗口8.6.1 计算窗口的各种工具8.6.2 查找和修改8.6.3 插入符号8.6.4 插入信息框8.6.5 插入程序片段8.6.6 计算窗口的设置8.7 小结8.8 复习题第9章 作品的组织和发行9.1 素材的组织9.2 库的应用9.3 库的介绍9.3.1 库的建立9.3.2 库的编辑9.3.3 库的使用9.4 文件的打包9.4.1 库文件的打包9.4.2 源文件的打包9.5 发行文件的组织9.5.1 发行作品所需包含的各类文件9.5.2 xtras文件的概念9.5.3 查找和复制xtras文件9.5.4 建立自动运行程序9.6 小结9.7 复习题第10章 作品演示与程序分析10.1 展示类作品10.2 课件类作品10.3 游戏类作品10.4 小结附录a 快捷键附录b 例题一览附录c 复习题答案附录d 光盘说明

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>