

## <<Flash MX经典范例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash MX经典范例教程>>

13位ISBN编号：9787894980700

10位ISBN编号：7894980706

出版时间：2003-3-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：李磊

页数：459

字数：679000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX经典范例教程>>

### 内容概要

本丛书主要针对目前最为流行和应用最广泛的各类时尚软件，通过颇具典型性的几十个范例，图文并茂地讲解软件功能，使读者在实际操作中轻松学会软件的使用。

这是一本关于Flash MX经典范例的教程。

本书通过50个经典范例，详细介绍了Flash MX的各种功能和使用技巧。

全书由6章2个附录构成。

第1章是文字效果，通过8种文字特效的制作，掌握Flash MX的基本概念、功能和使用方法；第2章是复杂动画效果，通过15种复杂动画的制作，在巩固前面学习的基础上，初步接触ActionScript语言；第3章是贺卡全制作，通过8种贺卡的制作，将Flash MX制作贺卡的技术一网打尽；第4章是网页元素及广告，通过12个网页广告的制作，教会你使用Flash MX挣钱的手段；第5章是Flash MTV的制作，通过这一章的学习，将帮你实现你的导演梦；第6章是游戏全制作，通过7个游戏实例的制作，全面掌握Flash MX游戏制作的精髓以及ActionScript语言的核心。

本书专门为每个范例都提供了“课后练习”，使读者在掌握本书范例的基础上能够开拓思路，达到融会贯通的目的。

本书言语简练，图文并茂；范例精彩，具有很强的典型性、广泛性；课后练习，举一反三；中英文适用。

本书面向想自己动手制作网页动画的广大初、中级读者、多媒体开发人员、网页设计、平面设计人员，同时也可作为高等院校电脑动画专业的辅助教材以及社会相关领域培训班教材。

本版CD内容包括书中所有范例的源程序及相关素材。

## <<Flash MX经典范例教程>>

### 书籍目录

第1章 文字效果

第2章 复杂动画效果

第3章 贺卡全制作

第4章 网页元素及广告

第5章 Flash MTV的制作

第6章 Flash游戏全制作

附录A 站点推荐

附录B Flash MX菜单和快捷键

<<Flash MX经典范例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>