

<<网络互联与实现>>

图书基本信息

书名 : <<网络互联与实现>>

13位ISBN编号 : 9787894980182

10位ISBN编号 : 7894980188

出版时间 : 2003-4-1

出版时间 : 北京希望电子出版社

作者 : 李磊

页数 : 195

字数 : 289000

版权说明 : 本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介 , 请支持正版图书。

更多资源请访问 : <http://www.tushu007.com>

<<网络互联与实现>>

前言

随着网络技术的不断发展，网络已广泛应用于社会各个领域，具有一定网络知识的人员也越来越多。

但是对网络有一个系统认识并能清楚理解各种基础网络技术的人却不多。

本书系统地讲述了当前关键的网络基础知识、常用的交换网络技术、路由网络技术以及网络安全技术，利用通俗易懂的语言，讲解构建一个园区网络所涉及的各种网络知识点和实践操作步骤。

特别注重理论与实际网络应用紧密结合，把实际网络应用中的典型案例融入知识讲解中，具有广泛的实用性和可操作性。

本书特点设计创新通过对园区网的讨论，逐个引导出一个个网络设备和知识点。

知识全面在知识的讲述上毫不吝惜，在一开始就展现给读者近乎全部的设备体系并加以引导，讲述每一种设备的作用及配置。

重点鲜明对园区网中重要的占主导地位的交换、路由技术进行详细讲解，并辅助经典实验，让知识消化在每一个实验中。

本书可以作为一本讲解网络知识的实用书，也可以与《实用网络技术配置指南——初级篇》相配套学习，尤其注重实践操作能力的培养。

本书由锐捷网络公司组织编写，共11章。

第1章介绍计算机网络中设备之间通信的机制和常见的协议；第2章介绍了组建园区网常用网络设备的特点和应用场合；第3章介绍如何设计并规划一个园区网；第4章介绍IP地址的基本知识以及IP地址的网络规划；第5章介绍如何利用网管交换机隔离网络中的广播流量；第6章介绍如何解决交换网络中的冗余链路带来的问题；第7章介绍广域网接入技术；第8章介绍子网间路由技术；第9章介绍如何建设一个安全的园区网；第10章介绍局域网与广域网互连的重要技术NAT；第11章介绍如何有层次，有条理地排除网络中的故障。

在此对所有参与和支持本书编写的朋友表示衷心的感谢！

<<网络互联与实现>>

内容概要

这是作者继2000年《千禧美少女》之后，奉献给广大三维动画爱好者的又一力作。

NURBS是Maya最为科学和完善的建模体系。

我们可以看到，由Maya的NURBS制作出的角色成为大部分好莱坞CG电影中的主角，掌握NURBS建模是跨入制作电影CG特技领域必不可少的一步。

本书我们将和大家一起使用Maya 4.5中的NURBS创建几种不同类型的角色，探讨UNRBS的特性及如何快速的驾驭NURBS建模，希望能够借助此书使大学从初级建模进阶到高级制作领域。

<<网络互联与实现>>

书籍目录

第1章 UNRBS 菜单简介 1.1 Edit curves菜单 1.2 Surfaces菜单 1.3Edit Surface菜单
第2章 UNRBS人物头部建模 2 . 1 女性头部建模之面片法 2 . 2 男性头部建模之轮廓法 2 . 3 魔鬼头部建模之放样法 2 . 4 头部材质的画法和贴图 2 . 5 创建真实的耳朵 2 . 6 创建头发模型的材质
第3章 UNRBS人物身体建模 3.1 身体建模方法之一（女体） 3.2 无缝手部建模 3.3 腿部建模 3.4 身体建模方法之二（男体）
第4章 Subkiv Surface 角色建模 4.1 Subkiv 菜单简 4.2 Subkiv 创建史莱客光盘内容说明

<<网络互联与实现>>

章节摘录

网络层位于OSI模型的第3层，网络层主要负责将分组从源端传输到目的端，这可能要跨越多个网络（链路）。

传输层负责将完整的报文进行端到端的传输，而网络层则确保每一个分组能够从它的源端到达目的端。

如果两个系统连接在不同的网络（链路）上，而这些网络（链路）是由一些连接设备连接起来的，那么通常需要网络层来完成从源端到目的端的传输。

图1.9表示网络层同数据链路层及传输层的关系。

网络层主要负责以下任务：逻辑地址。

如果分组穿过了网络的边界，就需要一种编址来帮助我们区分开源系统和目的系统。

网络层对从上层来的分组添加首部，其中包括发送端逻辑地址和目的逻辑地址。

逻辑地址将在后面的章节讨论。

路由选择。

当许多独立的网络或链路互联在一起组成互联网或组成更大的网络时，这些连接的设备（路由器和交换机）就要使用可选择路由或使用交换的方法，把分组送到它们最后的目的端。

网络层的功能之一就是提供这种路由选择机制。

网络层通过综合地考虑网络拥塞程度，数据发送的优先权，服务质量（包括传输时间、链路抖动、网络延迟等情况），以及所有可选择的到达目标的路径开销等情况来决定网络两节点通信的最佳路径。

在网络中，确定数据传输路径的工作（即路由功能）在网络层中完成，而路由器这种网络设备通过对网络编址方案以及网络可达性的判断，指引数据的发送，所以网络设备路由器属于三层设备。

<<网络互联与实现>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>