

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER2001零件设计高级篇（下）>>

13位ISBN编号：9787894941251

10位ISBN编号：7894941255

出版时间：2003-8-1

出版时间：清华大学出版社

作者：林清安

页数：453

字数：689000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Pro / ENGINEER自1988年以参数设计的面貌问世以来，现已发展成为三维CAD / CAM系统的标准软件，广泛应用于电子、机械模具及工业设计等行业。

本书主要介绍如何创建造型复杂的三维实体及曲面，涵盖的主题包括：简易圆角及高级圆角的使用、拔模斜面的制作、拱形曲面的设计、典面的偏移、零件接合处唇状边缘的设计、Tweak特征的创建(如Replace、Ear、Patch、ToroidalBend、SpinalBend、FreeForm等)、在零件或组件中加入程序、特征设计标准化、零件设计标准化，最后并以4个范例来说明复杂的实体或曲面特征(如可变截面扫描、扫描混成、边界曲面、高级圆角、Tweak和基准图形等)，用于复杂零件设计上的实际应用。

本书通过详细、简洁的零件设计范例培养读者实际的造型设计能力与产品开发能力。

本书内容翔实，设计范例简洁明了，适合电子、机械、模具和工业设计等领域的工程设计人员使用，也适合作为工科院校计算机辅助设计的学习教材。

书籍目录

第1章 圆角的创建 1.1 创建圆角的基本概念 1.2 简单圆角的一般选项 1.3 简单圆角的范例 1.4 简易圆角的特殊选项 1.5 高级圆角的选项 1.6 高级圆角的范例第2章 Twoak特征的创建 2.1 使用Tweak特征时的配置文件设置 2.2 以Draft创建拔模斜面 2.2.1 拔模斜面的--般选项 2.2.2 拔模斜面的特殊选项 2.3 以LocalPush进行局部拉伸 2.4 以RadiusDome创建圆顶 2.5 以SectionDome创建圆顶 2.6 以Offset进行实体区域的偏移 2.7 以Replace进行实体面的取代 2.8 以Ear创建耳状实体 2.9 以Lip创建唇状边缘 2.10 以Patch创建嵌面 2.11 以ToroidalBend进行环形折弯 2.12 以SpinalBend进行脊线折弯 2.13 以FreeForm创建自由曲面第3章 零件的程序设计 3.1 程序设计流程 3.2 程序语法 3.3 程序设计范例第4章 高级零件设计实例 4.1 波浪栓设计 4.2 鼠标设计 4.3 屏幕设计 4.4 叶轮设计第5章 特征与零件的标准化 5.1 用户自定义特征 5.2 多层次零件家族表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>