

<<Macromedia Flash开发>>

图书基本信息

书名：<<Macromedia Flash开发指南>>

13位ISBN编号：9787894940261

10位ISBN编号：7894940267

出版时间：2003-2

出版时间：清华大学出版社

作者：P.S.Woods

页数：531

字数：743000

译者：天宏工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Macromedia Flash开发>>

内容概要

想要认真学习在Internet上使用的这个最著名的应用程序，您可以从本书中受益！

使用本书可以拓展您的开发视野。

学习使用文件大小和数据流质量的最佳组合，创建强大而可扩展的Flash应用程序。

通过Flash对带宽的有效使用，更有效地收集和发布信息。

学习Flash的所有新特性，正是这些特性促进了Flash作为Internet运动设计和执行的首选工具。

无论您是对动画、字体、音频还是对影片感兴趣，本书都是各种水平的开发人员和设计人员的极佳资源。

<<Macromedia Flash开发>>

作者简介

P.S.Woods是《Web Developer ' s Virtual Library》的定期投稿人。
他是自由开发人员和一些全国性公司的顾问，包括企业咨询和会计公司Price Waterhouse Coopers。

<<Macromedia Flash开发>>

书籍目录

第一部分 Flash组件 第1章 Flash的自带工具 1.1 绘图和图形 1.1.1 工具 1.1.2 技巧 1.2 基于时间线的动画 1.2.1 逐帧显示 1.2.2 渐变 1.3 使用光栅图像 1.3.1 格式：各种格式的长处 1.4 小结 第2章 使用影片浏览器和图库管理元素 2.1 Flash图库 2.1.1 一般的图库功能 2.1.2 共享图库 2.1.3 永久图库 2.2 影片浏览器 2.2.1 浏览和调试 2.2.2 校对工作 2.3 小结 第3章 优化Flash影片 3.1 位图 3.1.1 在Flash中压缩光栅图像 3.1.2 在导入之前缩放位图图像 3.1.3 Deb ' s Dance Dojo项目 3.2 Flash的自带元素 3.2.1 使用符号 3.2.2 使用图层 3.2.3 使用渐变而不是逐帧绘制 3.2.4 动态文字——只使用需要的 3.2.5 优化所有矢量 3.2.6 使用视频跟踪 3.3 音频 3.3.1 I / O好音源的条件 3.3.2 例子剖析 3.4 数据流技术和技巧 3.4.1 介绍性文字 3.4.2 显示“正在加载”消息时的交互 3.4.3 直接开始动画 3.4.4 在影片开始时隐藏位图 3.5 小结 第4章 Flash的音频 4.1 背景知识 4.2 制作音频 4.3 Flash中的音频 4.4 小结 第5章 Web上的打印 5.1 概述 5.2 设置 5.3 示例分析 5.4 小结 第二部分 Flash和Web浏览器 第6章 JavaScript入门 第7章 JavaScript第二部分 第8章 Flas、HTML和浏览器 第三部分 ActionScript 第9章 ActionScript简介 第10章 理解影片剪辑 第11章 使用Flash自带的对象 第12章 鼠标 / 键盘交互 第13章 Flash领域中的二维运动 第14章 Web数据和站点结构 第四部分 连接性和服务器端处理 第15章 Flash与Web服务器 第16章 PHP简介 第17章 MySQL简介 第18章 XML简介 第19章 Swift-Generator简介 第五部分 Flash相关问题 第20章 Flash 3D简介 第21章 充分利用开发环境 第22章 有关Illustrator和Freehand的提示和技巧 第六部分 附录 附录A 易出错动作的例子 附录B Flash相关主题的联机资源

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>