

<<.NET技术项目训练>>

图书基本信息

书名：<<.NET技术项目训练>>

13位ISBN编号：9787894361226

10位ISBN编号：7894361224

出版时间：2012-8

出版时间：东软电子出版社

作者：周慧 编

页数：128

字数：198000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<.NET技术项目训练>>

内容概要

本教材以两个项目为导引，介绍了中大型.NET项目如何进行设计和开发。项目均遵循软件工程的流程，包括构思、设计、实施和运行的全过程，针对每个项目给出了相关分析设计文档，对于每个项目用到的知识点，也有明确清晰的介绍。

项目均基于最新的开发工具Visual Studio 2010，数据库采用SQL Server

2008，并以C#为开发语言编写，符合学习.NET技术的最新要求。

本教材内容是按照项目组织的，共包含两个项目，每个项目为1章。

第1章介绍了企业资源管理系统，让读者了解完整的数据库系统开发流程；第2章是一个五子棋游戏，让读者了解C#桌面应用程序的开发过程。

本教材配有电子课件、项目文档和项目的源文件，可以作为本专科学生.NET方面实践课程的辅助教材或者相关培训机构的辅导资料使用，也可以供.NET学习者用于模仿开发使用。

本教材适用于计算机相关专业学生使用。

教材逻辑体系框架：1.教材的基本结构。

本教材通过两个项目，引导学生将所学的面向对象语言的知识融会使用，并体会项目开发的流程。

2.教材的内容组织。

本教材按照项目组织内容，共包含2个项目，每个项目为1章。

第1章介绍了一个企业资源管理系统的开发流程，第2章是一个五子棋游戏的开发过程；每个项目按照构思、设计、实施和运行的思路来展开。

在每章的最后，是该章项目所需知识点的扩展介绍。

<<.NET技术项目训练>>

书籍目录

第1章 项目1——企业资源管理系统

1.1 项目构思

1.1.1 项目背景

1.1.2 项目需求

1.2 项目设计

1.2.1 基本设计

1.2.2

高级设计——三层体系结构设计

1.3 项目实施

1.3.1 基本实施

1.3.2

高级实施——三层体系结构实现

1.4 项目测试

1.4.1 系统界面测试

1.4.2 功能测试

1.4.3 实施测试

1.4.4 测试报告

1.5 知识扩展

1.5.1 SQL Server

2008

1.5.2 ADO.NET

对象

1.5.3

使用数据绑定控件

第2章 项目2——五子棋游戏

2.1 游戏构思

2.1.1 项目背景

2.1.2 项目需求

2.2 游戏设计

2.2.1 基本设计

2.2.2

高级设计——人工智能设计

2.3 项目实施

2.3.1 基本实施

2.3.2

高级实施——人工智能实现

2.4 游戏测试和部署

2.4.1 系统界面测试

2.4.2 游戏功能测试

2.4.3 实施测试

2.4.4 测试报告

2.4.5 安装和部署

附录A Visual Studio 2010的安装与使用

附录B C#编程规范

<<.NET技术项目训练>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>