

## <<iOS开发从入门到精通>>

### 图书基本信息

书名：<<iOS开发从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787830020415

10位ISBN编号：7830020418

出版时间：2012-12

出版时间：北京希望电子出版社

作者：熊斌

页数：556

字数：886000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<iOS开发从入门到精通>>

### 内容概要

熊斌编著的《iOS开发从入门到精通》基于Apple最新发布的iOS 6编写

。循序渐进地介绍了从事iOS开发所需的基本知识。

《iOS开发从入门到精通》分为21章，具体内容包括：iOS开发入门。

Objective-C语言。

Cocoa Touch 开发的基本知识。

界面布局Xcode Interface

Builder的基本知识，使用 Xcode编写MVC 程序，使用文本、键盘和按钮，基本控件的使用。

高级控件的使用，提醒处理，场景

和弹出框处理，工具栏和选择器，两种控制器。

表视图和分割视图控制器。

读写应用

程序数据。

界面旋转和大小处理，多点触摸和手势识别。

检测设备朝向和移动。

多媒

体应用，实现定位处理。

与其他应用程序集成。

开发通用的项目程序。

本书定位于iOS的初、中级读者，既可以作为想向此领域发展的程序员的

参考书，也可作为大中专院校相关专业和社会培训机构的教材。

## <<iOS开发从入门到精通>>

### 作者简介

熊斌  
系统架构师。  
软件开发专家，专业架构设计技术顾问。  
项目管理和软件质量保证专家。  
他长期从事芯片设计，微控制器/嵌入式系统设计和开发。  
手机/移动设备应用的系统架构设计和开发。  
精通iPhone、iPad、Android等移动平台的游戏和手机软件产品开发，为手机软件、游戏及信息安全相关领域提供相关产品和解决方案。

## <<iOS开发从入门到精通>>

### 书籍目录

- 第1章 iOS开发入门
- 第2章 认识“进步”最快的Objective-C
- 第3章 Cocoa Touch
- 第4章 探索Xcode Interface Builder
- 第5章 使用Xcode编写MVC程序
- 第6章 使用文本、键盘和按钮
- 第7章 使用基本控件
- 第8章 使用高级控件
- 第9章 提醒处理
- 第10章 场景和弹出框处理
- 第11章 工具栏和选择器
- 第12章 两种控制器
- 第13章 表视图和分割视图控制器
- 第14章 读写应用程序数据
- 第15章 界面旋转和大小处理
- 第16章 多点触摸和手势识别
- 第17章 检测设备朝向和移动
- 第18章 多媒体应用
- 第19章 实现定位处理
- 第20章 与其他应用程序集成
- 第21章 开发通用的项目程序

## 章节摘录

版权页：插图：添加这些代码行后，就可通过属性安全地使用myString了：在其他类中，使用.myString；在定义属性myString的类中，使用self.myString。

3.使用IBAction IBAction用于指出在特定的事件发生时调用代码中相应的方法。

假如按下了按钮或更新了文本框，则可能向应用程序采取措施并做出合适的反应。

编写实现事件驱动逻辑的方法时，可在头文件中使用IBAction声明它，这将向Interface Builder编辑器暴露该方法。

在接口文件中声明方法（实际实现前）被称为创建方法的原型。

例如，方法doCalculation的原型可能类似于下面的情形：— (IBAction) doCalculation : (id) sender ; 注意到该原型包含一个sender参数，其类型为id。

这是一种通用类型，在不知道（或不需要知道）要使用的对象的类型时，可使用它。

通过使用类型id，可编写不与特定类相关联的代码，使其适用于不同的情形。

创建将用作操作的方法（如doCalculation）时，可通过sender参数确定调用了操作的对象并与之交互。

如果要设计一个处理多种事件（如多个按钮中的任何一个按钮被按下）的方法，这将很方便。

5.3.3深入研究IBOutlet和IBAction IBOutlet和IBAction是为了用户在interface building设计交互界面的时候告诉用户这些是要用到的，其他的没标明的都是不需要直接和界面交互的。

请看下面的假设；假设有两个黑盒子：盒子A里放着代码，盒子B里放着盒子A要用到的ui组件。

要想让A里的代码访问到B里的组件，例如想要修改label的文字，就要从A处打个洞连到B处，让用户点击IBOutlet B中的组件（如一个按钮），给A发个通知，同时要事先在A处安个接受装置，这时就用IBAction。

看字面意思就知道了，OUTLET就是插座，对外放电的，插头就是ACTION，用于把插座里的电引到电器上。

IBOutlet是控件的引用，例如想在程序中对控件进行操作，那么就需要将控件声明为IBOutlet。

IBAction是控件要执行的动作或事件。

IBOutlet关键字的定义如下所示：

```
#ifndef IBOutlet #define IBOutlet #endif #ifndef IBAction #define IBAction void #endif
```

就编译器而言，IBOutlet并未执行任何操作。

## <<iOS开发从入门到精通>>

### 编辑推荐

《IOS开发从入门到精通》定位于iOS的初、中级读者，既可以作为想向此领域发展的程序员的参考书，也可作为大中专院校相关专业和社会培训机构的教材。

<<iOS开发从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>