

<<3ds Max9入门与提高 (中文版) >>

图书基本信息

书名：<<3ds Max9入门与提高 (中文版) >>

13位ISBN编号：9787830000370

10位ISBN编号：7830000379

出版时间：2008-09-01

出版时间：三辰影库音像出版社

作者：凤舞 编

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max9入门与提高 (中文版) >>

内容概要

《3ds Max 9入门与提高 (中文版) 》是3dsMax9入门与提高用书，旨在帮助读者掌握3dsMax9的精髓内容，并运用3dsMax9进行各类三维建模及三维动画的设计。

全书共分为12章，内容包括初识3dsMax9、对象的基本操作、建模基础入门、编辑与修改对象、高级建模技法、复合建模技法、材质的应用、贴图的应用、灯光与摄影机、环境的控制与渲染、动画的制作与编辑以及粒子系统与空间扭曲等内容。

《3ds Max 9入门与提高 (中文版) 》语言精练、结构清晰、实例丰富，采用了由浅入深、图文并茂的方式讲述，适合各类3dsMax9的初、中级读者，三维动画设计爱好者，以及各类计算机培训中心、中职中专和高职高专等院校的学生。

书籍目录

第1章 初识3ds Max 1.1 进入门槛：走进3ds Max 9 1.1.1 3ds Max 9的应用领域 1.1.2 3ds Max运行的环境要求 1.1.3 3ds Max 9启动与退出 1.2 提升能力：3ds Max的界面操作 1.2.1 3ds Max 9的工作界面 1.2.2 自定义工作界面 1.2.3 文件的新建、打开及保存 1.3 成为高手，体验——制作茶具 1.3.1 制作茶具 1.3.2 合并盘子习题

第2章 对象的基本操作 2.1 进入门槛：视图的基本操作 2.1.1 视图的激活 2.1.2 视图的切换 2.2 提升能力：对象的基本操作 2.2.1 对象的选择 2.2.2 对象的移动、旋转和缩放操作 2.2.3 镜像、阵列和间隔复制对象操作 2.3 成为高手，体验1——制作会议桌 2.3.1 制作会议桌 2.3.2 合并办公椅 2.4 成为高手，体验2——制作项链 2.4.1 制作吊绳 2.4.2 制作珍珠习题

第3章 建模基础入门 3.1 进入门槛：创建几何体 3.1.1 标准基本体的创建 3.1.2 扩展基本体的创建 3.2 提升能力：创建二维图形 3.2.1 创建线 3.2.2 创建圆 3.2.3 创建椭圆 3.2.4 创建文本 3.2.5 创建弧 3.2.6 创建星形 3.2.7 创建螺旋线 3.3 成为高手，体验1——制作茶几 3.3.1 制作茶几台面 3.3.2 制作茶几撑柱 3.4 成为高手，体验2——制作电脑桌 3.4.1 制作电脑桌台面 3.4.2 制作电脑桌挡板 3.4.3 制作电脑桌主机柜和抽屉 3.4.4 制作电脑桌键盘推拉架及书架 3.4.5 扩展效果习题

第4章 编辑与修改对象 4.1 进入门槛：初识修改器 4.1.1 修改器概述 4.1.2 修改器 4.2 提升能力：运用修改器 4.2.1 二维造型修改器 4.2.2 三维造型修改器 4.3 成为高手，体验1——制作电风扇 4.3.1 制作电风扇外框 4.3.2 制作电风扇扇叶 4.3.3 制作电线和旋钮 4.3.4 扩展效果 4.4 成为高手，体验2——制作电饭煲 4.4.1 制作电饭煲主体 4.4.2 制作电饭煲底座 4.4.3 制作电饭煲顶盖 4.4.4 扩展效果习题

第5章 高级建模技法 5.1 进入门槛：网格建模 5.1.1 创建网格对象 5.1.2 编辑网格对象 5.2 提升能力：NURBS建模 5.2.1 创建NuRBS曲线 5.2.2 创建NuRBS曲面 5.2.3 编辑NURBS对象 5.2.4 常用的NURBS建模方法 5.3 成为高手，体验1——制作床 5.3.1 制作床垫 5.3.2 制作枕头和被套 5.4 成为高手，体验2——洗手池 5.4.1 制作洗手池 5.4.2 制作下水道习题

第6章 复合建模技法 6.1 进入门槛：复合建模工具 6.1.1 散布 6.1.2 布尔 6.2 提升能力：放样建模 6.2.1 制作放样模型 6.2.2 放样变形 6.3 成为高手，体验1——制作空调 6.3.1 制作空调机箱 6.3.2 制作空调扇页 6.4 成为高手，体验2——制作花朵 6.4.1 制作花朵 6.4.2 制作花茎及花叶习题

第7章 材质的应用 7.1 进入门槛：材质编辑器简介 7.1.1 材质编辑器 7.1.2 参数卷展栏区 7.1.3 材质库的应用 7.1.4 材质的保存与删除 7.2 提升能力：材质的类型 7.2.1 “顶/底”材质 7.2.2 “多维/子对象”材质 7.2.3 “光线跟踪”材质 7.2.4 “双面”材质 7.2.5 “无光，投影”材质 7.2.6 “混合”材质 7.3 成为高手，体验1——制作床头柜 7.3.1 制作床头柜 7.3.2 赋予材质……

第8章 贴图的应用 第9章 灯光与摄影机 第10章 环境的控制与渲染 第11章 动画的制作与编辑 第12章 粒子系统与空间扭曲 附录 习题参考答案

<<3ds Max9入门与提高(中文版)>>

编辑推荐

入门：《3ds Max 9入门与提高(中文版)》讲解了：中文版3dsMax9的基础知识、基本操作、建模入门与技法，以及材质、贴图、灯光、渲染的应用等，内容全面、结构清晰、循序渐进，使读者逐步掌握中文版3dsMax9的精华知识。

提高：教用户亲自动手，结合家装及建筑领域部分实例的制作进行实战讲解，使用户在对各种操作的熟练掌握及提升中逐步成为行业高手。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>