

<<心理体验游戏>>

图书基本信息

书名：<<心理体验游戏>>

13位ISBN编号：9787811359848

10位ISBN编号：7811359847

出版时间：2011-12

出版时间：暨南大学出版社

作者：吴发科 编

页数：188

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<心理体验游戏>>

内容概要

心理游戏除了具有上述特点外，还有“适合性”特点，即对每个心理游戏，不是拿来主义，不加分析拿来套用，而要考虑它的适合性。

对任何一个心理游戏，活动之前要审视：

第一，是否具有娱乐性、趣味性，孩子是否喜爱，是否乐于参与。

第二，是否内容科学，符合教育学、心理学的原理与方法。

第三，是否与心理教育课内容吻合。

心理游戏往往是心理教育课的辅助形式，其游戏内容与心理教育的课堂教学内容要相融合。

例如，某个心理游戏的内容是“人际交往训练”，不能用于“排除考试焦虑”的教学之中。

第四，是否适合对象。

每个心理游戏都有适合学生年龄、心理特点的一定范围，有的适合高中生，有的适合小学生，不能不加分析地套用。

第五，是否具有可行性。

有的游戏对场地、器械、设备和天气等条件有特别要求，条件不具备，就没有可行性、操作性。

噢，原来“编”的总是对的，如果你对本书——《心理体验游戏》运用得好，那当然是“编”的功劳；如果你违反上述任何一点，那当然是你的原因，与“编”的没有任何关系。

哈哈!这是《心理体验游戏》的戏语!

<<心理体验游戏>>

书籍目录

写在前面的话

第一部分 室外大型游戏

- 1 越过铁索桥
- 2 走迷宫
- 3 孤岛逃生
- 4 海岛救生
- 5 架桥比赛
- 6 高墙背卧
- 7 勇士架桥渡海
- 8 游击队架桥、断桥
- 9 猛龙过江
- 10 夜间建房子
- 11 夜间搭帐篷
- 12 古城探险
- 13 夜袭敌营
- 14 抢占山头
- 15 夜穿封锁线
- 16 相伴同行
- 17 穿过电网
- 18 协作传银球
- 19 护送伤员过河
- 20 匍匐过桥
- 21 冒险家
- 22 救护伤员

.....

第二部分 教学互动游戏

第三部分 短小游戏

<<心理体验游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>