

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787811237368

10位ISBN编号：7811237369

出版时间：2009-11

出版单位：清华大学出版社有限公司

作者：郑丽 编

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

前言

Visual Basic 6.0是美国微软公司推出的一种Windows应用程序开发工具,它简单易学、操作方便、功能强大,不仅是专业人员得力的开发工具,同时也易于被非专业人员掌握使用。近年来,Visual Basic在国内外得到迅速推广应用,已经成为普通用户开发各种类型应用程序的首选语言。

目前,程序设计语言作为大学计算机基础教学系列中的核心课程,在全国各高校普遍开设,而对于经管类专业,一般选择Visual Basic作为其必修课程。

为了适应教学的需要,编者结合多年来教授该课程及其他相关课程的教学实践,编写了这本教材。

根据教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会编写的《高等学校文科类专业大学计算机教学基本要求(2008年版)》,在设计教材的体系时以培养学生的编程能力和为学生建立良好的知识结构为出发点,培养学生学会利用先进的开发环境和可视化程序设计工具,掌握面向对象的程序设计方法及事件驱动的编程方式,能够根据实际问题设计、编写、调试实用的Visual Basic程序,同时能够对学生的逻辑思维能力起到一定的锻炼作用。

本教材按照初学者的认知规律,将知识点分散,并将其安排到一个个生动有趣的实例中,通过实例让学生在实践中逐步掌握程序设计的思想、方法与技巧,提高学生的学习兴趣。

本教材主要针对经管类专业学生,理论知识适度,突出实践内容,便于教师针对实际问题开展教学,也有利于学生自学。

本教材每章均配有典型例题,且全部例题均经过上机验证,读者可以在看书学习的同时进行上机操作。

另外,本教材每章均配有丰富的习题,方便教师教课与学生学习。

在强调理论和方法重要性的同时,突出实践性和可操作性,培养学生理论联系实际和独立编程的能力。

本教材是为了适应经管类专业学生的需要而编写的,同时也适应于广大的初学者,因此,它不要求读者具有专门的计算机专业知识基础,也不要求读者具有其他计算机高级语言的编程经验,但要求读者具有Windows操作系统的初步知识。

本教材编写人员分工如下:第1、8、11章由郑丽编写;第2、9章由陈默编写;第3、10章由薛云编写;第4、5章由孙长宾编写;第6、7章由田岩编写;第12、13章由李玉霞编写。

全书统稿由郑丽完成。

北京联合大学商务学院教授方德英博士对本书进行了审阅并提出了良好的建议,商务学院电子商务系主任秦立栓博士及学院教务处对本教材的编写给予了大力支持和帮助。

此外,本教材的编写还得到了北京交通大学出版社及解坤编辑的热情支持和指导,编者在此一并表示感谢。

由于时间和编者的学识水平等的限制,书中不妥之处在所难免,敬请广大读者指正。

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书以Visual Basic 6.0中文版为语言背景，通过引入一些生动有趣的实例，深入浅出地介绍了Visual Basic及其程序开发环境，建立Visual Basic应用程序，程序设计基础，控制结构，数组，过程，图形程序设计，菜单、工具栏、状态栏与对话框，文件管理，数据库技术应用，程序调试与错误处理等。本书内容丰富，在编排上循序渐进、由浅入深，各章均配备了典型例题，同时提供了丰富的习题。在强调理论和方法重要性的同时，突出了实践性和可操作性。

本书为教育部文科计算机基础教学指导委员会立项教材，适用于经管类专业本科教学，也可作为初学编程的高等院校学生和计算机爱好者学习使用。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic及其程序开发环境 1.1 程序设计语言概述 1.2 Visual Basic简介 1.3 Visual Basic 6.0的安装与启动 1.4 Visual Basic 6.0的集成开发环境 习题第2章 建立Visual Basic应用程序
2.1 Visual Basic程序设计实例 2.2 面向对象程序设计的基本概念 2.3 Visual Basic控件 2.4 命令按钮控件 2.5 建立Visual Basic应用程序的步骤 2.6 工程管理 习题第3章 程序设计基础 3.1 数据类型 3.2 常量与变量 3.3 常用内部函数 3.4 运算符与表达式 3.5 Visual Basic程序的书写规范 3.6 程序设计基础举例 习题第4章 顺序结构程序设计 4.1 结构化程序的基本结构 4.2 常用基本语句 4.3 窗体简介 4.4 数据输出 4.5 数据输入 4.6 顺序结构程序设计举例 习题第5章 选择结构程序设计 5.1 条件语句 5.2 多分支语句 5.3 选择性控件 5.4 计时器控件 5.5 Goto语句 5.6 选择结构程序设计举例 习题第6章 循环结构程序设计 6.1 循环结构的概念 6.2 For...Next循环 6.3 While...Wend循环 6.4 Do...Loop循环 6.5 循环结构嵌套 6.6 列表框与组合框 6.7 循环结构程序设计举例 习题第7章 数组第8章 过程第9章 图形程序设计第10章 菜单、工具栏、状态栏与对话框第11章 文件管理第12章 数据库技术应用第13章 程序调试与错误处理附录A 常用字符与ASCII代码对照表附录B 颜色代码附录C 常见错误信息参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

章节摘录

第1章 Visual Basic及其程序开发环境 Visual Basic是程序设计语言的一种，它是美国微软（Microsoft）公司于1991年推出的基于Windows平台的32位程序设计开发工具，其最大的特点是功能强大，且简单易学。

使用Visual Basic既可以开发应用系统组件和小型实用的工具程序，也可以开发多媒体软件、数据库应用程序、网络应用程序等多种应用软件。

在深入学习Visual Basic编程之前，本章首先介绍程序设计语言的概念、Visual Basic的版本和主要特点、Visual Basic 6.0的安装与启动及其集成开发环境。

1.1程序设计语言概述 程序设计语言也称计算机语言，是人们为了描述计算过程而设计的一种具有语法语义描述的记号。

计算机只能执行预先由计算机程序安排它去做的事情，因此人们利用计算机来解决问题，必须采用计算机语言来设计程序。

由于程序设计语言的这种重要性，从计算机问世以来，人们一直在为研制更新更好的程序设计语言而努力着。

程序设计语言的数量在不断激增，各种新的程序设计语言在不断面世。

目前已问世的各种程序设计语言有成百上千种，但其中只有极少数得到了人们的广泛认可。

在计算机程序设计语言的发展过程中，经历了从机器语言、汇编语言到高级语言的历程。

机器语言是直接由二进制代码指令表达的计算机语言，其指令是用0和1组成的一串代码，它们有一定的位数，并分成若干段，各段的编码表示不同的含义，以使计算机执行各种不同的操作。

使用机器语言编写的程序计算机可以直接识别，不需要进行任何翻译，执行速度快。

但由于机器语言程序直观性差，与人们习惯使用的数学表达式及自然语言差距太大，故而难学、难记，程序难以编写、调试、修改、移植和维护，限制了计算机的推广使用。

随着计算机越来越普及，机器语言编程对大多数程序员显然太慢、太烦琐。

于是，程序员不用计算机直接理解的一系列数字，而是用类似英文缩写的助记符构成了汇编语言。

例如，用ADD代表加法，MOV代表数据传递，等等。

这样一来，人们很容易读懂并理解程序在干什么，编写程序、调试纠错及维护都变得比较方便。

但是，计算机不能直接识别汇编语言程序，必须使用一种称为汇编程序的翻译程序将其转换为机器语言。

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

高等学校计算机科学与技术教材，教育部文科计算机基础教学指导委员会立项教材。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>