

<<VC.NET游戏开发技术>>

图书基本信息

书名：<<VC.NET游戏开发技术>>

13位ISBN编号：9787811233544

10位ISBN编号：7811233541

出版时间：2008-7

出版时间：北京交通大学

作者：徐青

页数：350

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VC.NET游戏开发技术>>

前言

VisualStudio2005C++是一种全新的游戏开发平台，但是多数有关游戏开发的书籍都是介绍如何使用VisualC++进行游戏开发，或是只对软件环境本身进行介绍，很少涉及使用VisualStudio2005C++与DirectX9.0C进行实际的游戏开发。

这样，读者在阅读之后，只能对软件有一些零散的认识，而很难实际用它去完成独立游戏应用程序的设计与开发。

本书侧重于介绍VisualStudio2005C++在开发中的应用，重点介绍如何利用VisualStudio2005C++与DirectX9.0C结合实现游戏的开发。

<<VC.NET游戏开发技术>>

内容概要

本文通过实例循序渐进地介绍以Visual Studio 2005 C++与DirectX 9.0C为基本开发环境的Windows游戏程序设计的原理、方法。

主要内容包括：基本Visual Studio 2005 C++开发方法介绍、游戏开发的基础知识、游戏开发的高级技术、游戏开发中的基础数学知识、游戏的声音与输入编程、网络游戏开发的基础知识及游戏中的AI开发的基础知识。

本书对所介绍的游戏开发技术都给出了具有代表性的实例，而且将Visual Studio 2005 C++与DirectX 9.0C结合的开发特性与技术融入到具体的游戏开发实例中，使读者通过实例的学习，能够迅速掌握游戏开发技术。

本书实例可在北京交通大学出版社网站<http://press.bjtu.edu.cn>上下载。

本书图文并茂，内容全面、深入，适合于使用Visual Studio 2005 C++与DirectX 9.0C游戏开发的初级开发人员使用及参考。

<<VC.NET游戏开发技术>>

书籍目录

第1章 编写游戏的语言 1.1 VC.NET开发工具概述 1.2 VC.NET基础知识 1.3 结构、联合与枚举 1.4 控制语句 1.5 指针与数组 1.6 函数与常用函数 1.7 总结第2章 如何更好地编写VC.NET程序 2.1 类概述 2.2 类的构造函数 2.3 类的静态成员 2.4 操作符重载 2.5 类的继承 2.6 虚函数与抽象类 2.7 模板 2.8 异常处理 2.9 总结第3章 游戏开发基础 3.1 Windows编程基础知识 3.2 游戏编程的图形基础知识 3.3 Direct3D 3.4 绘制三角形 3.5 绘制立方体 3.6 矩阵旋转 3.7 总结第4章 游戏开发中的数学知识 4.1 向量 4.2 矩阵 4.3 基本变换 4.4 游戏开发和平面知识 4.5 总结第5章 丰富的游戏开发技巧 5.1 基本特效工具 5.2 游戏中的纹理制作 5.3 游戏中的灯光与材质 5.4 游戏中的各种形状 5.5 索引缓冲 5.6 游戏中的3D模型 5.7 游戏中的2D图形 5.8 总结第6章 游戏的声音与输入处理 6.1 声音与音乐输入 6.2 键盘与鼠标输入 6.3 总结第7章 游戏的数据结构与加速游戏 7.1 游戏的数据结构 7.2 加速游戏的技巧 7.3 总结第8章 游戏中的3D世界 8.1 3D字体 8.2 游戏开发中的mesh模型 8.3 X文件 8.4 渐进网格 8.5 界线容积 8.6 创建灵活的摄像机类 8.7 粒子系统 8.8 骨骼动画 8.9 总结第9章 网络世界中的游戏 9.1 网络游戏开发的基本概述 9.2 网络游戏的开发 9.3 Windows Socket介绍 9.4 总结第10章 游戏中的AI 10.1 游戏AI基础 10.2 游戏AI初步 10.3 总结参考文献

章节摘录

插图：第1章编写游戏的语言1.7总结使用“计算机语言”向计算机来描述游戏怎么样运行的过程就是“游戏编程”。

由于计算机游戏结合了大量动画、声音、摄像等数据的运算，因此游戏的流畅性是衡量一个游戏成功与失败的标志。

为了达到这项要求，目前许多大型的游戏软件开发公司大多使用C++语言作为游戏的开发语言。

所以，在本书中，也使用C++语言作为游戏开发语言，采用VC.NET2005与DirectX9.0SDK作为游戏的开发工具。

<<VC.NET游戏开发技术>>

编辑推荐

《VC.NET游戏开发技术》图文并茂，内容全面、深入，适合于使用VisualStudio2005C++与DirectX9.0C游戏开发的初级开发人员使用及参考。

<<VC.NET游戏开发技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>