

## <<实用Java程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<实用Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787811231991

10位ISBN编号：7811231999

出版时间：2008-1

出版时间：7-81123

作者：刘宏

页数：255

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<实用Java程序设计>>

### 内容概要

《实用Java程序设计》全面介绍了Java语言的基础知识和应用程序设计方法。全书由11章组成，内容包括Java语言的开发与运行环境、程序设计基础、Java语言中的类和对象、包和接口、异常处理、输入和输出、图形用户界面、Java Applet、多线程及网络编程，最后介绍了Java语言编程实例。各章基础知识与典型习题及上机实战紧密结合，重点在于应用程序设计的步骤和方法。

## &lt;&lt;实用Java程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java语言综述1.1 Java语言发展历史1.2 Java结构和特点1.3 Java开发环境1.4 第一个应用程序1.5 为什么要学习Java语言1.6 上机实战1.7 小结习题1第2章 Java程序设计基础2.1 Java编程概况2.2 常量、变量、运算符和表达式2.3 数组2.4 流程控制语句2.5 上机实战2.6 本章小结习题2第3章 类和对象3.1 类3.2 对象3.3 this与super3.4 运行时多态3.5 上机实战3.6 本章小结习题3第4章 包和接口4.1 包的概述4.2 语言包4.3 java.util包4.4 接口4.5 上机实战4.6 本章小结习题4第5章 异常处理5.1 异常的概述5.2 异常处理5.3 抛出异常5.4 自定义异常类5.5 正确地使用异常5.6 上机实战5.7 本章小结习题5第6章 输入和输出6.1 数据流6.2 数据流基类介绍6.3 常用数据流6.4 上机实战6.5 本章小结习题6第7章 Java图形用户界面设计7.1 Java图形用户界面概述7.2 图形用户界面的设计流程与常用组件概述7.3 常用组件的使用方法7.4 上机实战7.5 本章小结习题7第8章 Java Applet8.1 Applet, 概述8.2 JApplet程序结构与运行机制8.3 事件处理8.4 JApplet页面通信8.5 图形、图片与文字的绘制8.6 上机实战8.7 本章小结习题8第9章 Java语言多线程9.1 线程的概念9.2 线程的创建9.3 线程组9.4 线程的控制与管理9.5 线程通信9.6 多线程同步机制9.7 使用多线程应注意的问题9.8 上机实战9.9 本章小结习题9第10章 网络编程10.1 Java网络编程基础10.2 基于7CP的网络通信10.3 基于UDP的网络程序设计10.4 上机实战10.5 本章小结习题10第11章 实例解析11.1 Java编程规范与技巧11.2 系统分析与设计11.3 系统实现11.4 本章小结习题11附录AJDK介绍附录BJava语言数据库编程简介参考文献

## <<实用Java程序设计>>

### 编辑推荐

《实用Java程序设计》可以作为高职高专学生学习计算机程序设计语言的教材，也可以作为普通高等院校的计算机教材，以及有关工程技术人员和计算机爱好者的参考书。

<<实用Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>