

## <<C语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787811178647

10位ISBN编号：7811178648

出版时间：2009-9

出版时间：中国农业大学出版社

作者：王联合国 编

页数：238

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 前言

C语言是一种编译型程序设计语言，既具有高级语言的特点，又具备汇编语言的功能。C语言功能丰富、表达能力强、使用灵活方便、程序执行效率高、可移植性好，且具有较强的系统处理能力，一直是最受欢迎、最活跃的程序设计语言之一，它被广泛应用于系统软件和应用软件的开发。

C语言不仅是高等院校计算机专业的一门基础课程，而且也是非计算机专业计算机应用教育的重要课程，已成为高等院校理工类专业的必修课程。

本教材面向程序设计初学者，在编写教材过程中，作者力求用读者容易理解的体系和叙述方法，深入浅出、循序渐进地帮助读者更好地掌握C程序设计的基本内容和方法。为了便于读者牢固掌握本书知识，书中精心选编了大量难易不等的例题和习题，供教师在教学中根据需要进行选择，方便学生通过多读程序例子和多动手上机编程，以达到开阔思路和提高程序设计能力之目的。

本教材内容全面，详细介绍了C语言的基本概念和程序设计方法。

第1章介绍了C程序的结构和特点；第2章介绍了C语言的基本数据类型、常量与变量、运算符、表达式和常用库函数的概念和应用；第3章介绍了结构化程序设计的方法、算法和基本输入输出语句的使用方法；第4章介绍了一维数组、二维数组的应用，以及字符数组和字符串处理的方法；第5章介绍了函数的概念、定义、调用、参数传递方式、函数的返回值和模块化程序设计的方法，介绍了变量的作用域和变量的存储类别等概念，介绍了内部函数和外部函数的概念；第6章介绍了宏定义、文件包含和条件编译等3种预处理方法；第7章介绍了指针及其应用；第8章介绍了结构体、共用体和枚举类型；第9章介绍了文件的概念及其应用。

配套的实验教材《C语言程序设计实验教程》（中国农业大学出版社出版）与本教材同时出版，内容包含了6个部分，即C语言上机操作指南、上机实验项目、上机测试题及参考答案、模拟试卷及参考答案，此外还补充了部分新的习题及参考答案和本书的课后习题参考答案。

在编写过程中，许多老师对本教材内容的组织和安排提出了很多有益的建议，中国农业大学出版社为本教材的出版提供了大力支持和帮助，我们对此表示由衷的感谢和敬意。

由于编者水平有限，时间仓促，不足与欠妥之处在所难免，衷心希望广大读者批评指正。

## <<C语言程序设计教程>>

### 内容概要

《C语言程序设计教程》全面系统地叙述了C语言及其程序设计技术。共9章，介绍了C程序的结构和特点；C语言的基本数据类型、常量与变量、运算符、表达式和常用库函数的概念和应用；结构化程序设计的方法、算法和基本输入输出语句的使用方法；数组和字符串处理；函数和模块化程序设计的方法，变量的作用域和变量的存储类别；宏定义、文件包含和条件编译等3种预处理方法；指针、结构体、共用体、枚举类型和文件。书中给出了大量的实用程序例子，配备了大量的习题。

《C语言程序设计教程》内容全面，语言通俗易懂，既可作为高等院校相关课程的教材，也可作为高职高专学校和培训机构的教学用书。

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C语言概述1.1 C语言的发展1.2 C语言的特点1.3 C语言的基本符号1.4 C语言程序结构习题第2章 基本数据类型及其运算2.1 C语言的数据类型2.2 常量与变量2.3 变量赋初值2.4 各类数值型数据间的混合运算2.5 运算符和表达式习题第3章 基本控制结构3.1 结构化程序设计3.2 顺序结构程序设计3.3 分支结构程序设计3.4 循环结构程序设计习题第4章 数组4.1 数组的概念4.2 一维数组4.3 二维数组4.4 字符数组与字符串4.5 应用程序举例习题第5章 函数5.1 函数概述5.2 函数的定义与声明5.3 函数的调用和返回5.4 函数的参数传递5.5 函数设计举例5.6 函数的嵌套调用和递归调用5.7 数组作函数的参数5.8 变量和函数的作用域5.9 动态存储与静态存储习题第6章 编译预处理6.1 编译预处理6.2 宏定义6.3 文件包含6.4 条件编译习题第7章 指针7.1 地址和指针的概念7.2 指针变量的定义7.3 数组的指针和指向数组的指针变量7.4 字符串的指针和指向字符串的指针变量7.5 返回指针值的函数7.6 函数的指针和指向函数的指针变量7.7 指针数组和指向指针的指针7.8 指针数据类型和指针运算的小结习题第8章 结构体、共用体和枚举类型8.1 结构体类型与结构体变量的定义8.2 结构体数组8.3 指向结构体类型数据的指针8.4 共用体8.5 枚举类型8.6 类型定义符typedef习题第9章 文件9.1 C语言文件概述9.2 文件类型指针9.3 文件的打开 ( fopen函数 ) 9.4 文件的关闭 ( fclose函数 ) 9.5 文件的读和写9.6 文件的随机读写9.7 文件检测函数习题附录 常用字符与ASCII码对照表附录 C语言常用库函数附录 C语言编译错误信息参考文献

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 章节摘录

第1章 C语言概述 本章要点 · C语言的发展、C语言的特点 · C语言的基本符号、C语言的程序结构 1.1 C语言的发展 C语言是一种受到广泛重视并已得到普遍应用的计算机程序设计高级语言，也是国际上公认的最重要的少数几种通用程序设计语言之一，1990年底已（通过）成为ISO标准通用语言。

它适用于作为系统描述语言，既用来写系统软件，也可用来写应用软件。

以前的操作系统等系统软件主要是采用汇编语言编写的（包括UNIX操作系统在内）。

由于汇编语言依赖于计算机硬件，程序的可读性和可移植性都比较差。

为了提高程序的可读性和可移植性，最好改用高级语言，但一般高级语言难以实现汇编语言的某些功能（汇编语言可以直接对硬件进行操作，例如，对内存地址的操作、位操作等）。

人们设想能否找到一种既具有一般高级语言的特性，又具有低级语言特性的语言。

于是，C语言就在这种情况下应运而生了，因此，也可以说C语言是介于汇编语言与高级语言之间的一种中级语言。

.....

## <<C语言程序设计教程>>

### 编辑推荐

本教材面向程序设计初学者，在编写教材过程中，作者力求用读者容易理解的体系和叙述方法，深入浅出、循序渐进地帮助读者更好地掌握C程序设计的基本内容和方法。为了便于读者牢固掌握本书知识，书中精心选编了大量难易不等的例题和习题，供教师在教学中根据需要进行选择，方便学生通过多读程序例子和多动手上机编程，以达到开阔思路和提高程序设计能力之目的。

## <<C语言程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>