

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787811174137

10位ISBN编号：7811174138

出版时间：2008-1

出版时间：中国农业大学出版社

作者：高禹

页数：217

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

前言

C语言是广泛使用的一种计算机语言，由于它功能丰富，灵活性强，可移植性好，语言简洁，应用面广，因此受到广大用户的喜爱。

C语言具有很强的实用性，它既可以用来编写系统软件，也可以用来编写各种应用软件。

C语言程序设计既是计算机专业的必修课程，也是国内许多高校为非计算机专业学生开设的第一门程序设计语言课程，但对从未接触过程序设计的学生来说，在规定的有限学时内掌握好C语言是有一定难度的。

作者在编写本书时，根据多年从事C语言教学的经验，充分地考虑以上实际情况。

本书的编写具有如下主要特点：1.本书是按照高等院校培养应用型本科专业学生的要求所编写的程序设计课程，在内容的编排上充分考虑了初学者的要求。

2.教材内容的组织遵循深入浅出的原则，编选了丰富的应用实例。

3.教材编写本着实用的原则，重点放在如何使用C语言来解决问题，没有深奥的理论和难理解的算法，在例题中出现的每个算法都给出了较详细的解释。

4.与教材相配套，同时还编写了《C语言程序设计学习指导和实验教程》，对教材中各章知识的要点和难点进行了整理归纳和深入分析，并给出了习题的参考答案以及所有的实验内容和要求。

5.本书的内容覆盖了“C语言计算机等级考试”的内容。

全书共分12章：第1章介绍了C语言的发展历史及其特点；第2章介绍了基本数据类型、运算符和表达式；第3章介绍了基本的输入输出操作和顺序结构程序设计；第4章介绍了选择结构程序设计；第5章介绍了循环结构程序设计；第6章介绍了数组的使用；第7章介绍了函数的使用、变量的存储类别；第8章介绍了编译预处理；第9章介绍了指针的使用；第10章介绍了结构体、共用体和枚举类型、链表及其操作；第11章介绍了位运算；第12章介绍了文件的概念和操作。

北京航空航天大学计算机学院薛学勤教授审阅了本书全文，并提出了许多宝贵意见，在此表示衷心的感谢。

由于编者水平有限，书中难免存在错误与不足，欢迎读者批评指正。

<<C语言程序设计>>

内容概要

《普通高等教育“十一五”精品课程建设教材：语言程序设-（第2版）》是程序员的入门语言，也是国内许多高校为学生开设的第一门程序设计课程。

C语言具有很强的实用性，它既可以用来编写系统软件，也可以用来编写各种应用软件。

《普通高等教育“十一五”精品课程建设教材：语言程序设-（第2版）》的主要内容包括：C语言概述，数据类型、运算符与表达式，数据的输入与输出，控制语句，指针，函数，预处理，结构体、共用体，文件等。

书中每章都有大量的实例，使读者能更好地掌握用C语言进行程序设计的要领。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述1.1 C语言的发展历史简介1.2 C语言的特点1.3 C语言源程序举例1.4 C程序的编辑、编译、连接和运行习题第2章 数据类型、运算符与表达式2.1 C语言的数据类型2.2 常量和变量2.3 整型数据2.4 实型数据2.5 字符型数据2.6 算术运算符和算术表达式2.7 赋值运算符和赋值表达式2.8 其他运算符和表达式习题第3章 程序设计初步3.1 C语句概述3.2 顺序结构程序设计3.3 数据的输入与输出3.4 顺序结构程序设计举例习题第4章 选择结构程序的设计4.1 关系运算符和关系表达式4.2 逻辑运算符和逻辑表达式4.3 if语句4.4 switch语句4.5 if语句和switch语句的嵌套形式4.6 程序举例习题第5章 循环结构程序的设计5.1 while语句和do-while语句构成的循环5.2 for语句构成的循环5.3 嵌套循环结构的概念和实现5.4 break语句和continue语句5.5 goto语句和用goto语句构成循环5.6 程序举例习题第6章 数组6.1 一维数组6.2 二维数组6.3 字符数组与字符串习题第7章 函数7.1 函数概述7.2 函数的定义7.3 函数的参数和函数的返回值7.4 函数的调用7.5 函数的嵌套和递归调用7.6 数组作为函数的参数7.7 局部变量和全局变量7.8 变量的存储类别7.9 内部函数和外部函数7.10 程序举例习题第8章 预处理命令8.1 宏定义8.2 “文件包含”处理8.3 条件编译习题第9章 指针9.1 指针的基本概念9.2 指针与一维数组9.3 指针与字符串9.4 指针与二维数组9.5 指针数组与多级指针的概念9.6 指针与函数9.7 命令行参数9.8 程序举例习题第10章 结构体与其他数据类型10.1 结构体的概念10.2 结构体类型变量和数组10.3 指向结构体的指针10.4 使用指针处理链表10.5 共用体和枚举类型10.6 用typedef声明类型习题第11章 位运算11.1 位运算符11.2 位运算11.3 位运算应用举例11.4 位段结构习题第12章 文件12.1 文件概述12.2 文件的打开与关闭12.3 文件的定位和检测12.4 文件的读写12.5 程序举例习题附录A Turbo C 2.0集成开发环境的简介附录B C语言关键字附录C 算符的优先级及其结合性附录D C的常用函数库附录E ASCII码表参考文献

<<C语言程序设计>>

章节摘录

第9章 指针 指针是C语言的重要概念，也是C语言的特色之一。使用指针，可以使程序简洁高效，在C程序设计中，指针被广泛使用。

本章主要介绍指针的概念，指针的定义和使用，指针和数组的关系，指针作函数的参数等内容。

9.1 指针的基本概念 内存是计算机的重要组成部分，在程序的执行过程中，所用到的数据都存在于内存中。

内存单元的基本单位是字节，为方便对内存的访问，内存单元的每个字节都有一个编号，这个编号就是内存的地址。

C程序中的每一个变量，在内存中都占用一定数量的内存单元。

给变量赋值就是将数据存入对应的内存单元，使用变量时是按照变量所占用的内存单元的地址，从该地址所对应的内存单元中取出变量的值。

因为我们是通过变量的地址来找到存储变量值的内存单元，从而取得了变量的值，所以将变量的地址又称为变量的指针。

整型变量*i*占2000、2001两个字节的内存，整型变量*j*占2002、2003两个字节的内存，其内存单元中存放的是整型数据。

而变量*P*占3000、3001两个字节的内存，其内存单元中存放的是变量*i*的地址2000个变量占多个字节的内存单元时，以首地址表示该变量的地址）。

这种存放另一个变量的地址的变量称为指针变量。

称变量*P*指向变量*i*，*P*中存储的是变量*i*的地址（变量*i*的指针）。

因此，对一个变量的访问（访问是指取出其值或向它赋值）方式有两种：（1）直接访问，通过变量名访问，如通过变量名*i*直接访问*i*。

（2）间接访问，通过指向该变量的指针变量来访问，如通过*p*访问变量*i*。

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《普通高等教育“十一五”精品课程建设教材：语言程序设-（第2版）》既可以作为高等院校应用型本科专业学生的教材，也可以供自学者，以及参加C语言计算机等级考试者使用。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>