

<<信息技术（下册）>>

图书基本信息

书名：<<信息技术（下册）>>

13位ISBN编号：9787811031065

10位ISBN编号：781103106X

出版时间：2004年8月1日

出版时间：辽宁师范大学出版社

作者：本社 编

页数：48

字数：50000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<信息技术（下册）>>

内容概要

信息技术课程是一门知识性和技能性相结合的基础课程。

小学信息技术课程的任务是：培养学生对信息技术的兴趣和意识，让学生了解或掌握信息技术基本知识和技能，使学生具有获取信息、传输信息、处理信息和应用信息技术手段的能力，形成良好的文化素养，为他们适应信息社会的学习、工作和生活打下必要的基础。

为此，我们组织抚顺市部分中小学计算机教育专家及教师编写了这套《信息技术》实验教材。

本套教材的主要特点是：1. 按照教育部《中小学信息技术课程指导纲要(试行)》的要求，实验教材的编写考虑到学生的心智发展水平及不同年龄段的知识经验和情感需求，所编写的不同阶段的内容都有明确的目标和侧重点，既注重培养学生利用信息技术对其他课程进行学习和探究的能力，又注重培养学生的创新精神和实践能力。

2. 小学一年级和二年级以培养学生的学习兴趣和信息意识为主要目的，利用教学课件和益智游戏，使学生熟悉计算机环境；从小学三年级开始系统介绍学科知识，注重知识的连续性、系统性、层次性和递进性。

3. 本套实验教材以信息处理为主线，按照任务驱动原则，采用模块化结构设计内容。

每一课都设置若干学习和训练栏目，如“学习任务”、“资料库”、“知识屋”、“显身手”、“小灵通”、“小博士”等，既符合小学生的认知能力和特点，充分体现学生的主体地位，又方便教师运用先进的教学理念和灵活使用教学方法。

书籍目录

第1课 拼图第2课 加法乐园第3课 打鸭 (ya) 子第4课 减法乐园第5课 极品飞车游戏第6课 数字乐园
第7课 射 (she) 击游戏第8课 应用题乐园第9课 蹦 (beng) 及第10课 认识元、角、分第11课 钓鱼第12
课 数学家园地第13课 过关斩 (zhan) 将第14课 攻关秘 (mi) 诀 (jue) 第15课 英语乐园 (一) 第16课
英语乐园 (二) 第17课 英语娱乐篇第18课 魔 (mo) 力彩蛋

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>