

<<3ds max 6经典范例50讲>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6经典范例50讲>>

13位ISBN编号：9787810943727

10位ISBN编号：7810943723

出版时间：2004-5

出版时间：电子科技大学

作者：何铸雄

页数：459

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6经典范例50讲>>

内容概要

本书以讲座形式全面讲述了使用3ds max 6进行三维多媒体动画多种效果制作及操作过程。全书安排了50个实例讲座，首先介绍3ds max 6的应用领域，软件安装与配置等基础操作知识，然后从对象建模、环境制作到动画渲染，全面介绍了使用3ds max 6进行多媒体设计与制作的技能与方法。

该书内容涉及动画建模(飞机、桌子、计算器、油灯、荷花、折扇、席梦思床、酒瓶、茶杯、酒杯、雕刻、环山公路、蝎子手、螺丝刀、鲜花、汉堡包、新鲜水果、车轮、戒指、放大镜、路灯、广告牌、篮球、雪山、海底世界和人体服装)、三维动画效果(放大镜、烟雾、蝴蝶翩翩、三维文字、灯光效果、发光棒、文字片头、星空、旋转硬币、空中飘字、红旗飘飘、写字、翻书效果、炸弹、浴室)和材质与场景渲染(飞机飞行、床的材质、野外篝火、药丸撒落、节日礼花、人物行走)等方面。作者所选实例经典而具有代表性，制作翔实，方法实用，具有很强的实用性和可操作性。

本书适合三维多媒体动画制作、网络广告、影视设计和游戏场景设计的初、中级读者，亦可作为业余爱好者，以及社会培训班教材。

CD内容为各讲实例的动画素材。

<<3ds max 6经典范例50讲>>

书籍目录

三维世界概览

3ds max 6简介

安装和配置

3ds max 6开发环境

第1讲 创建飞机机身

第2讲 制作飞行动画

第3讲 桌子模型

第4讲 喷火的太阳

第5讲 计算器

第6讲 古老的油灯

第7讲 荷花

第8讲 折扇

第9讲 床的模型

第10讲 酒瓶

第11讲 神奇的雕刻

第12讲 山间公路

第13讲 蝎子手

第14讲 螺母和螺丝刀

第15讲 汉堡包

第16讲 茶杯

第17讲 制作车轮

第18讲 复杂的鲜花

第19讲 床的才质

第20讲 烟雾

第21讲 指环王

第22讲 蝴蝶翩翩

第23讲 酒杯

第24讲 新鲜水果

第25讲 放大镜

第26讲 路灯

第27讲 广告牌

第28讲 体育用品

第29讲 雪山

第30讲 高级灯光照明

第31讲 海底世界

第32讲 发光棒

第33讲 野外的篝火

第34讲 海上日出

第35讲 星空闪烁

第36讲 文字片头动画

第37讲 旋转的硬币

第38讲 空中飘字

第39讲 红旗飘飘

第40讲 书写文字

<<3ds max 6经典范例50讲>>

- 第41讲 翻动的书页
- 第42讲 导火绳引燃效果
- 第43讲 撒落的药丸
- 第44讲 卧室
- 第45讲 图标片头动画
- 第46讲 节日礼花
- 第47讲 浴室
- 第48讲 飘坠的布匹
- 第49章 人体服装
- 第50讲 人物行走动画

<<3ds max 6经典范例50讲>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>