

<<3ds max 5数码艺术精彩30例>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 5数码艺术精彩30例>>

13位ISBN编号：9787810942874

10位ISBN编号：7810942875

出版时间：2003-11

出版时间：电子科技大学

作者：李星海

页数：345

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 5数码艺术精彩30例>>

### 内容概要

3ds max 5是Discreet公司发布的3D解决方案的最新版本。

3ds max是最流行的3D制作软件。

本书是一本关于3ds max 5实例制作的书籍。

这里讨论的不是菜单和按键，而是如何利用3ds max 5创造性地制作出艺术和商业的商业作品。

书中的例子分为两种：一种是用来巩固基础知识的；一种是用于延伸基础知识，发展创新的。

本书着重从创意入手，并本着实用的原则进行讲解。

通过30个精彩实例的讲解，使用户的软件使用能力达到了一个新的高度，使读者脱离枯燥的命令和面板的初级认识，使工作变成一种艺术的思考和使用应用软件的水平达到一个新的水平。

本书适合初、中级水平的用户使用。

用户在学习本书之前，最好对3ds max有初步的理解和认识，这样可以达到最好的学习效果。

本版CD内容为书中所使用的素材和场景文件。

<<3ds max 5数码艺术精彩30例>>

书籍目录

第1章 数码造型 1.1 实例1 模型的灵魂 1.2 实例2 太空之旅1 1.3 实例3 太空之旅2 1.4 实例4 游戏英雄 1.5 实例5 地外生物1 1.6 关于另一些建模方式 本章小结 第2章 数码化妆术 2.1 材质艺术 2.2 实例6 耀眼的指环 2.3 实例7 神秘岛1 2.4 实例8 神秘岛2 2.5 实例9 陶瓷器物 2.6 实例10 绘制眼球 2.7 实例11 地外生物2 2.8 实例12 天堂之门 本章小结 小练习 第3章 光影魔术 3.1 灯光艺术 3.2 实例13 洁白的石膏 3.3 实例14 用光装潢室内 3.4 实例15 树荫 3.5 实例16 以假乱真的灯光效果 本章小结 小练习 第4章 运动的数字 4.1 实例17 飞机穿山1 4.2 实例18 手的表情 4.3 实例19 地外生物3 4.4 实例20 转动的齿轮组 4.5 实例21 骨骼系统的构建 4.6 实例22 Character Studio 本章小结 小练习 第5章 数码摄影师 5.1 摄影艺术 5.2 创建摄像机与拍照 5.3 摄像机动画 5.4 实例23 飞机穿山2 本章小结 小练习 第6章 粒子风暴 6.1 3ds max的粒子系统 6.2 实例24 星际大冲撞1 6.3 烟雾特效插件AfterBrun 本章小结 小练习 第7章 魔法特效 7.1 质量雾质量光 7.2 实例25 神秘岛3 本章小结 小练习 第8章 合成及渲染精要 8.1 场景渲染 8.2 metal ray渲染插件 8.3 实例26 蒙太奇浅析 8.4 实例27 星际大冲撞2 本章小结 小练习 第9章 无与伦比的动力仿真学 9.1 三维动力学 9.2 实例28 布料材质模拟 9.3 实例29 水浮力和风力的模拟 9.4 实例30 木窗动画的模拟 本章小结 小练习 附录1 快捷键表 附录2 3ds max英文翻译手册

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>