

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787810898249

10位ISBN编号：7810898248

出版时间：2005-1

出版时间：东南大学出版社

作者：姜卫东

页数：313

字数：505000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书从入门开始，通过大量实例，系统、详细地介绍了Visual Basic 6.0程序设计的基本方法，控件的使用，文件系统和数据库的编程以及应用程序的技术性包发布等，本书的特点是面向应用，着重培养和训练程序设计能力，不过多地介绍语法和算法，叙述上力求做到通俗易懂，深入浅出，所有的例题均经过上机调试运行通过。

本书的主要内容包括Visual Basic 6.0概述，Visual Basic 6.0基本概念和基本操作，Visual Basic 6.0程序设计基础，窗体，常用控件，通用对话框与菜单，文件的概念及使用，FSO文件系统，常用ActiveX控制、图形处理技术、使用ADO控件访问数据库，Windows API函数简介，应用程序的打包与发布，Visual Basic .NET简介等。

本书可作为高职高专计算机专业或者本科非计算机专业的程序设计课程教材，也可作为培训教材及自学读物。

## 书籍目录

1 Visual Basic 6.0 概述 1.1 程序设计语言 1.2 Visual Basic 语言 1.3 Visual Basic 6.0简介 1.4 Visual Basic 6.0的安装与启动 1.4.1 Visual Basic 6.0的安装 1.4.2 启动Visual Basic 6.0 1.5 Visual Basic 6.0集成开发环境 1.6 开发Visual Basic 应用程序的基本步骤 1.7 使用Visual Basic 帮助 习题12 Visual Basic 6.0基本概念和基本操作 2.1 工程的概念及操作 2.1.1 工程的概念 2.1.2 新建“标准EXE”工程 2.1.3 保存工程 2.1.4 打开工程 2.2 工程组的概念及操作 2.2.1 添加工程 2.2.2 移除工程 2.3 窗体和控件的概念及操作 2.3.1 窗体的操作 2.3.2 窗体内控件的摆放 2.4 面向对象的编程方法 2.4.1 Visual Basic 的对象 2.4.2 常用对象的基本属性 2.4.3 常用对象的方法 2.4.4 常用事件 2.4.5 编码规则 2.5 生成可执行文件 习题23 Visual Basic 程序设计基础 3.1 数据类型 3.1.1 基本数据类型 3.1.2 自定义的数据类型 3.2 常量和变量 3.2.1 常量 3.2.2 变量 3.2.3 变量的作用域 3.3 运算符和表达式 3.3.1 算术运算符和算术表达式 3.3.2 字符串运算符与字符串表达式 3.3.3 关系运算符和关系表达式 3.3.4 逻辑运算符和逻辑表达式 3.3.5 日期运算符和日期表达式 3.3.6 表达式的优先级 3.4 常用内部函数 3.4.1 数学函数 3.4.2 字符串函数 3.4.3 日期和时间函数 .....4 窗体5 常用控件 6 通用对话框与菜单7 文件处理8 Visual Basic 数据库开发技术9 常用ActiveX 控件10 绘图程序设计11 应用程序的发布12 Windows API函数简介13 Visual Basic .NET简介参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>